

โอเพนซอร์สดีกว่าที่คิด

รวบรวมข้อมูลโอเพนซอร์สไว้ใน File เดียว

โดย

นที สิงห์คง

จากผู้เขียนบทความเว็บชมรมคอมพิวเตอร์ PPCOM5



คำนำ

การเขียนผลงานครั้งนี้ไม่มีจุดมุ่งหมายทางการค้าแต่เป็นการสนับสนุนให้ลดการละเมิดลิขสิทธิ์ลงโดยอ้างอิงข้อมูลทั่วประเทศหรือทั่วโลกมารวมไว้ด้วยกันเพราะจะได้ง่ายต่อการเรียนรู้และขอขอบคุณดังนี้

1. SiPA สำนักงานส่งเสริมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์แห่งชาติ (องค์การมหาชน)
2. สำนักเทคโนโลยีสารสนเทศ กรมที่ดิน
3. Opensource2day
4. Open Office



หมวดที่ 1: OS ที่เป็นโอเพนซอร์ส

บทที่ 1 Ubuntu

Ubuntu เปิดตัวเป็นครั้งแรกเมื่อวันที่ 20 ตุลาคม ค.ศ. 2004 โดยเริ่มจากการแยกตัวชั่วคราวออกมาทำจากโครงการ Debian GNU/Linux เมื่อเสร็จสิ้นคราวนั้นแล้วก็ได้มีการออกตัวใหม่ๆ ทุก 6 เดือน และมีการอัปเดตระบบอยู่เรื่อยๆ Ubuntu เวอร์ชันใหม่ๆ ที่ออกมาก็ได้ใส่ GNOME เวอร์ชันล่าสุดเข้าไปด้วย โดยแผนการเปิดตัวทุกครั้งจะออกหลังจาก GNOME ออกหนึ่งเดือน ซึ่งตรงข้ามกับทางฝั่งที่แยกออกมาจาก Debian อื่นๆ เช่นพวก MEPIS, Xandros, Linspire, Progeny และ Libranet ทั้งหมดล้วนมีกรรมสิทธิ์ และไม่เปิดเผย Code ซึ่งเป็นส่วนที่อยู่ในรูปแบบธุรกิจ Ubuntu เป็นตัวปิดฉากหลักการของ Debian และมีการใช้งานฟรีมากที่สุดในเวลา

โลโก้ของ Ubuntu ยังคงใช้รูปแบบเดิมตั้งแต่เปิดตัวครั้งแรก ซึ่งสร้างโดย แอนดี ฟิสติมอน ฟอนต์ได้รับการแจกมาจาก Lesser General Public License แล้วก็ได้มาเป็นโลโก้ Ubuntu

ส่วนประกอบต่างๆ ของ Ubuntu ส่วนใหญ่มีพื้นฐานมาจากความไม่แน่นอนของ Debian โดยทั้งสองใช้ Debian's deb package format และ APT/Synaptic เป็นตัวจัดการการติดตั้ง ส่วนประกอบต่างๆ

Ubuntu ร่วมมือกับ Debian ในการผลักดันให้เปลี่ยนกลับไปเป็น Debian ถึงแม้ว่าเราได้มีการวิพากษ์วิจารณ์ว่าไม่น่าจะเป็นไปได้ ส่วนประกอบของทั้งสองไม่สามารถเข้ากันได้ ผู้พัฒนา Ubuntu หลายคนที่มีตัวจัดการรหัสของส่วนประกอบของ Debian อยู่ภายใน ตัวมันเอง อย่างไรก็ตาม แลน เมอค็อก ผู้คิดค้น Debian ได้วิจารณ์ในเรื่องความเข้ากันไม่ได้ในหลายๆ อย่าง ระหว่างส่วนประกอบของ Ubuntu กับ Debian กล่าวไว้ว่า Ubuntu แตกต่างเป็นอย่างมากจาก Debian ในเรื่องความเข้ากันได้

นั่นคือแผนการที่จะแตกแยกโดยมีชื่อเรียกว่า Grumpy Groundhog มันควรจะมั่นคงแน่นอนในการพัฒนาและทดสอบ ผลักดันให้ซอร์สโค้ด ออกไปโดยตรงจาก การควบคุมการ

แก้ไข ของโปรแกรมต่างๆ และ โปรแกรมประยุกต์นั้นก็ได้ออนย้ายไปเป็นส่วนของ Ubuntu นั้นควรจะอนุญาตให้ เหล่าpower users และ upstream developers ในการทดสอบโปรแกรม ส่วนบุคคล พวกเขาน่าจะทำได้ทำหน้าที่ ถ้าโปรแกรมได้ถูกกำหนดเป็นส่วนประกอบที่ได้ทำการ แจกจ่ายแล้ว นอกจากนี้แล้วยังต้องการที่จะสร้างส่วนประกอบขึ้นมาด้วยตัวของพวกเขาเอง มัน ควรจะสามารถจัดเตรียมล่วงหน้า ก่อนคำเตือนของการสร้างที่ผิดพลาด บน โครงสร้างที่แตกต่าง กัน ซึ่งเป็นการเตรียมการเอาไว้ของ กัมไปร์ กราวฮ็อก ร่วมมือกับ Debian Unstable ทุกๆ 6 เดือน และกัมไปร์ กราวฮ็อก ได้ทำให้เป็นซอฟต์แวร์แบบสาธารณะแล้ว

ปัจจุบัน Ubuntu ได้รับเงินทุนจาก บริษัท Canonical ในวันที่ 8 กรกฎาคม ค.ศ. 2005 นาย มาร์ก ชัทเทิลเวิร์ธ และ บริษัทCanonical ประกาศสร้าง Ubuntu Foundation และเริ่มให้ทุน สนับสนุน 10 ล้านดอลลาร์ จดมุ่งหมายของการริเริ่มที่แน่นอนว่าจะสนับสนุนและพัฒนา เวอร์ชันต่อไปข้างหน้าของ Ubuntu แต่ในปี ค.ศ. 2006 จดมุ่งหมายก็ได้หยุดลง นาย มาร์ก ชัทเทิลเวิร์ธ กล่าวว่าจุดมุ่งหมายที่จะได้เงินทุนฉุกเฉินจากความสัมพันธ์กับ บริษัทCanonical คง จบลง

ในช่วงเดือน กรกฎาคม ค.ศ. 2007 ได้มี Ubuntu Live 2007ขึ้น นายมาร์ก ชัทเทิลเวิร์ธ ประกาศว่า Ubuntu 8.04 (กำหนดการออกเดือนเมษายน ค.ศ. 2008) จะมีการสนับสนุน Long Term Support (LTS) เขาได้ดึงบริษัท Canonical มาเป็นคณะกรรมการในการออกเวอร์ชันการ สนับสนุนLTSใหม่ๆทุกๆ 2 ปี



บทที่ 2:Linux TEL

ประวัติ

ลินุกซ์ทะเล เดิมพัฒนาโดยอาสาสมัครและได้รับการสนับสนุนจากหน่วยงานต่าง โดยในอดีตใช้ชื่อ MaTEL (Mandrake and Thai Extension Linux) MaTEL 6.0 ได้ออกมาในรูปแบบซีดีในเดือนกรกฎาคม 2542

ต่อมาได้เปลี่ยนชื่อจาก MaTEL เป็น Linux-TLE (ลินุกซ์ทีแอลอี) เพื่อแยกออกมาจากส่วนของแมนเดรก และออกรุ่น 6.01 และ 6.1 ในเดือนกันยายน 2542 โดยนอกจากเผยแพร่ในรูปแบบซีดีแล้ว ยังมีการให้ดาวน์โหลดจากเว็บไซต์เนคเทคเอง และในปี พ.ศ. 2543 ทางเนคเทคได้รับมาเป็นผู้พัฒนาและเผยแพร่หลัก และได้ชื่อไทยว่า ลินุกซ์ทะเล โดยมีสัญลักษณ์เป็นรูปโลมาในรุ่น 3.0 จนถึงปัจจุบัน

ในเดือนธันวาคม พ.ศ. 2547 ลินุกซ์ทะเลได้รับการยกย่องให้เป็นดิสโทรยอดเยี่ยมประจำสัปดาห์จากเว็บไซต์ดิสโทรวอตซ์^{[1][1]}

ปัจจุบัน ลินุกซ์ทะเลพัฒนาเป็นรุ่น ลินุกซ์ทะเล 9.0 "หัวหิน"

รุ่นของลินุกซ์ทะเล

รุ่นพัฒนาของลินุกซ์ทะเล^[2]

รุ่นลินุกซ์ทะเล	พัฒนาจากลินุกซ์	ชื่อรหัส	วันที่ออก
MaTEL 6.0 (Linux-TLE 1.0)	แมนเดรก 6.0		กรกฎาคม 2542

MaTEL 6.1 (Linux-TLE 2.0)	แมนเดรก 6.0		กันยายน 2542
LinuxTLE 3.0	เรดแฮต 6.2	ตะรุเตา (Tarutao)	14 มิถุนายน 2543
LinuxTLE 4.0	เรดมอนต์	สีมิลัน (Similan)	มีนาคม 2545 หรือ 13 ตุลาคม 2544 ^[3]
LinuxTLE 4.1a	เรดแฮต 7.2	ฟีฟี (PhiPhi)	14 มีนาคม 2545
LinuxTLE 4.1r2	เรดแฮต 7.3	ฟีฟี (PhiPhi)	มีนาคม 2546
LinuxTLE 5.0	เรดแฮต 8	อันดามัน (Andaman)	มีนาคม 2546
LinuxTLE 5.5	เฟโดรา คอร์ 1	สมิหลา (Samila)	มกราคม 2547
LinuxTLE 7.0	ลินุกซ์ทะเล 5.5	หัวากอ (Waghor)	ธันวาคม 2547
LinuxTLE 8.0	อูบุนตุ 6.10	ป่าตอง (Patong)	27 กุมภาพันธ์ 2550
LinuxTLE 9.0	อูบุนตุ 7.10	หัวหิน (Hua-Hin)	8 กุมภาพันธ์ 2551
LinuxTLE 10.0	อูบุนตุ 10.10	หัวหิน (Hua-Hin)	16 กันยายน, 2553

ลินุกซ์ทะเล 9.0 "หัวหิน"

ปัจจุบันลินุกซ์ทะเลพัฒนาถึง LinuxTLE 9.0 "Hua-Hin" (หัวหิน) (กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2551) โดยเป็นการพัฒนาต่อจากฐานลินุกซ์ Ubuntu เช่นเดียวกับรุ่น 8.0

แอปพลิเคชันหลักในลินุกซ์ทะเล 9.0

- โอเพนออฟฟิศดอตอ็อก - โปรแกรมสำนักงาน
- ไฟร์ฟอกซ์ - เว็บเบราว์เซอร์
- พิดจิน - เมสเซนเจอร์
- กิมป์
- อิงค์สเคป

คุณสมบัติใหม่

- เพิ่มตัวปรับแต่ง 3D desktop แบบละเอียด
- แก้ปัญหาเกี่ยวกับการ pango ligatures ใน iceweasel
- แก้ปัญหาการตัดคำภาษาไทย (#81519) บน OpenOffice.org รุ่น 2.3.0
- เพิ่ม font Arundina เวอร์ชันล่าสุดของ SIPA
- เพิ่ม fonts จากโครงการประกวด fonts จาก SIPA จำนวน 10 fonts
- เพิ่ม fonts Angsana และ Cordia จาก Unity Progress Co.Ltd.
- เพิ่มโปรแกรม Brasero สำหรับเขียนแผ่น CD/DVD
- Update Thai Scalable Fonts จาก TLWG
- Iceweasel ปรับมาใช้ในการตัดคำภาษาไทยด้วย libthai แทนการใช้ pango ที่ทำงานช้า
- ผู้ใช้สามารถ Click ขวาบน Desktop และเลือกเมนูปรับแต่งการแสดงผลจอ (displayconfig-gtk)
- ลดปัญหาเรื่องการอัปเดตซอฟต์แวร์เวอร์ชันใหม่ ๆ จาก ubuntu
- สามารถเข้ากันได้กับ Ubuntu 7.10

สิ่งที่แตกต่างจากรุ่นที่แล้ว

- ป้องกันการถูกทับของ package linuxt1e จากการสั่งอัปเดต
- เปลี่ยนจาก t1e-center มาเป็น gnome-control-center
- เปลี่ยนจาก t1e-config-display และ xorg-edit มาเป็น displayconfig-gtk

บทที่ 3: Suriyan

OS Suriyan ทางแก้ปัญหาคอมพิวเตอร์ละเมิดลิขสิทธิ์ มี2ทางคือ 1 ใช้ของแท้ หรือ 2 ใช้ ซอฟต์แวร์ฟรี ที่เทียบเท่า ดังนั้น

สำนัก งานส่งเสริมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์แห่งชาติ (องค์การมหาชน) หรือ SIPA จึงมีระบบปฏิบัติการสำหรับคนไทย คือ OS Suriyan เป็นอีกทางเลือก

Suriyan ไม่มีค่าลิขสิทธิ์การใช้งาน เพราะ สนับสนุน โดย SIPA

Suriyan สามารถคัดลอกและแจกจ่ายได้ ไม่มีปัญหาด้านละเมิดลิขสิทธิ์ กว่าจะได้แผ่น OS Suriyan ที่ไรท์เอง ต้องเสีย CD ไปหลายแผ่นเลย ToT

Suriyan เป็นระบบปฏิบัติการ โอเพนซอร์ส สามารถนำไปพัฒนาต่อได้ไม่จำกัด ถ้าคนไทยมาใช้ เยอะๆก็ต้องมีการพัฒนาต่อ

Suriyan มีโปรแกรมให้เลือกใช้กว่า 4,000 โปรแกรม ซึ่งเป็นโปรแกรมฟรี จริงๆน่าจะมากกว่า 4.000 โปรแกรม เพราะมีการพัฒนาทั่วโลก

Suriyan ปลอดภัยจากไวรัส ประหยัดค่าซอฟต์แวร์แอนตี้ไวรัส ส่วนตัวผม ใช้รมแดงลิขสิทธิ์ ใช้ งานดีครับ แต่ถ้า OS Suriyan ไม่มีไวรัสจริงเลยอยากลอง

ตอนนี้หา OS Suriyan ได้ที่เว็บ suriyan.in.th สามารถลงทะเบียนฟรี ตามขั้นตอนที่มี สมัคร ไปแล้วรอตอบกลับทางเมลล์ หลังจากลงทะเบียน จะสามารถเข้าไปโหลดได้ที่ suriyan.in.th/download จะเป็น ไฟล์อิมเมจ สามารถนำมา เขียนแผ่น CD ได้

- เขียนแผ่น CD ควรตั้งค่าให้ช้าที่สุด ช้าๆแต่ช้า เขียนแผ่นด้วยความเร็วสูงๆจะติดตั้งระบบยาก ขั้นตอนนี้ผมเสีย CD ไปหลายแผ่นเลย อยากได้แผ่นแท้ อุปกรณ์

1. CD Suriyan

1. คอมพิวเตอร์ที่ต้องการติดตั้ง มี CD ROM
2. HDD ใหม่มีค่า ก็ไม่ต้องแบ่งพาร์ติชัน เพราะจะมีในขั้นตอนที่ 4 ตอนลงครั้งแรกๆ ใช้ HDD ตัวเก่าครับ ตอนนี้ ใช้ ตัวใหม่ลง เครื่องไวกว่าเยอะเลย

ลงระบบ เปิดเครื่อง กด DEL หรือ F2 (แล้วแต่บอร์ด) ตั้ง BOOT ที่ CD ROM ก่อน HDD กด F10 กด Y ใส่ CD ลงใน CD ROM

การทำงาน มี 7 ขั้นตอน เป็นภาษาไทยเข้าใจง่าย 1. เลือกภาษา 2. คุณอยู่ที่ไหน 3. ผังแป้นพิมพ์ 4. จัดเตรียมพื้นที่บน HDD ผมใช้ HDD 80 G ทดลอง แล้ว SATA ก็ใช้ได้ครับ 5. คุณคือใคร 6. โปรแกรมจะลง โปรแกรมและ Driver 7. รอ ลงระบบจะดีด แผ่น CD ออกมาเอง นำแผ่นออก แล้ว เปิดเครื่องใหม่ครับ ข้อดี 1. ลงระบบได้ง่ายไม่ยุ่งยาก มีอินเตอร์เฟดเป็นภาษาไทย ทำให้ใช้งานง่ายมาก ด้วย 7 ขั้นตอน 2. สามารถใช้งานไฮสปีด อินเทอร์เน็ต ด้วย เบราเซอร์ FireFox เปิดเว็บเพจได้เร็ว 3. ทดลองเข้าเว็บ www.youtube.com สามารถเปิดดูคลิป และเสียง ไม่ต้องลงไดเวอรี่ให้ยุ่งยากเลย 4. สนุกและท้าทาย ที่ได้ปรับแต่ง ไม่จำเจ สามารถดาวโหลดมาปรับแต่งเครื่องได้ โดยไม่ได้ทำให้เครื่องช้าลง ไม่หน่วงเครื่อง เครื่องทำงานไว 5. มีอินเตอร์เฟดเป็นภาษาไทย เพราะเป็นระบบปฏิบัติการที่สร้างมาเพื่อคนไทย ทำให้ใช้งานง่ายมาก 6. มีชุดออฟฟิศให้ทำงานง่าย

7. มีชุดมัลติมีเดียไว้คลายเครียด ดูหนัง ฟังเพลง ได้ 8. มีระบบเครือข่าย สามารถใช้งานร่วมกับระบบปฏิบัติการอื่นได้ 9. ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ เพราะสนับสนุนโดย SIPA

10. ประหยัดค่าใช้จ่ายมาก จากชุดซอฟต์แวร์ที่ลงมาด้วยทำให้ประหยัดค่าใช้จ่ายด้านซอฟต์แวร์อย่างน้อยๆ ไม่ต่ำกว่า หนึ่งหมื่นบาท เฉพาะราคา ระบบปฏิบัติการและออฟฟิศ ถูกลิขสิทธิ์ ราคาอย่างน้อย 6 พัน – 7 พันบาท และ โปรแกรมกราฟฟิค จะมีราคาสูงมาก สามารถใช้ เพื่อค้นหา ราคาได้

www.google.com ข้อเสีย 1. รอการพัฒนาด้านภาษาไทย ต้องกด 2 ปุ่มคือ Shift + Alt เพื่อสลับเปลี่ยนภาษาอังกฤษกับภาษาไทย สามารถใช้เมาส์คลิกสลับภาษา พิมพ์วรรณยุกต์ในภาษาไทยบางโปรแกรมจะมองไม่เห็น เช่น aMSN 2. รอการพัฒนาด้านเกม ภาษาไทย คอ เกมคงต้องอดใจรออีกนิด เมื่อมีคนมาใช้ เยอะๆ ก็ จะเป็นแรงกระตุ้นให้มีคนพัฒนาเกมที่รองรับกับ

ระบบ แต่ความเป็นจริง มีเกมสนุกๆดีๆมากมายที่รองรับ อย่างเช่นใน

<http://www.thaiopensource.org/node/949>

สรุป OS Suriyan จึงเป็นทางเลือกหนึ่งสำหรับคนไทย ที่เป็นทางออกในการแก้ปัญหา การละเมิดลิขสิทธิ์ อีกทั้งประหยัดค่าใช้จ่าย เพียงเราช่วยๆกันใช้ เมื่อเจอปัญหา ก็ช่วยกันคิดแก้ ช่วยกันพัฒนา คิดกันเล่นๆว่า หาก ประหยัดค่าซอฟต์แวร์ให้ คอมพิวเตอร์เครื่องละ หนึ่งหมื่นบาท และหากมีการใช้ 1 แสนเครื่อง ประเทศของเราจะประหยัดเงินตราได้ถึง 1 พันล้านบาท สิ่งที่ SIPA ลงทุนสำหรับคนไทยก็ไม่สูญเปล่า

ความจริงมีมากกว่านี้(แต่หาไม่ไหว)

หมวดที่ 1: โปรแกรมที่เป็นโอเพนซอร์ส

บทที่ 1: OpenOffice

OpenOffice.org (โอเพนออฟฟิศ) เป็นซอฟต์แวร์โอเพนซอร์สที่มีความสามารถ และ หน้าตาการใช้งานใกล้เคียงกับ Microsoft Office (ไมโครซอฟท์ออฟฟิศ) องค์กรสามารถนำ OpenOffice.org มาให้พนักงานส่วนใหญ่ใช้ทดแทน Microsoft Office เพื่อประหยัดค่าไลเซนส์ ได้อย่างมหาศาล เนื่องจาก Microsoft Office คิดราคาต่อผู้ใช้ประมาณ 15,000 บาท (มากพอจะ ซื้อเครื่องพีซีหรือเลเซอร์พริ้นเตอร์ได้หนึ่งเครื่อง) ขณะที่ OpenOffice.org เป็นซอฟต์แวร์โอเพนซอร์สจึงไม่มีค่าไลเซนส์ ทำให้องค์กรสามารถติดตั้งให้พนักงานทั้งองค์กรได้โดยไม่มีค่าใช้จ่าย นอกจากนี้ค่าใช้จ่ายในการ migrate ซึ่งหมายถึงการย้ายการใช้งานของผู้ใช้จากที่ใช้ Microsoft Office เป็นหลัก เปลี่ยนมาใช้ OpenOffice.org เป็นหลักแทน

องค์ประกอบของ OpenOffice.org

OpenOffice.org MS Office

Application

Word processor	Writer	Word
Spreadsheet	Calc	Excel
Presentation	Impress	PowerPoint
Drawing	Draw	-
Database	Base	Access

ประหยัดได้เท่าไร?

ทุกองค์กรสามารถเปลี่ยน (migrate) มาใช้ OpenOffice.org ได้ ซึ่งจะได้ผลตอบแทนเป็นการประหยัดค่าไลเซนส์ได้เป็นหลักล้าน หลักสิบล้าน หรือร้อยล้านสำหรับองค์กรขนาดใหญ่ คุณสามารถคำนวณตัวเลขความประหยัดขององค์กรของคุณด้วยเครื่องมือ OpenOffice.org License Saving Calculator

เปลี่ยนอย่างไร?

เมื่อองค์กรของคุณตัดสินใจว่าจะเปลี่ยนไปใช้ OpenOffice.org ปัญหาถัดมาคือ “จะเปลี่ยนไปใช้ OpenOffice.org ได้อย่างไร?” ฝ่ายไอทีมักจะมองว่าซอฟต์แวร์ออฟฟิศเป็นซอฟต์แวร์ที่ง่าย แต่การเปลี่ยนพนักงานส่วนใหญ่จาก Microsoft Office ไปใช้ OpenOffice.org ไม่ใช่เรื่องเล็กน้อยเลย ไม่ต่างไปจากเวลาที่องค์กรกำลังจะเปลี่ยนจากระบบบัญชีไปใช้ระบบ ERP สาเหตุคือ

1. มีผลกับพนักงานทุกคน เพราะทุกคนใช้ซอฟต์แวร์ออฟฟิศเกือบตลอดเวลา ดังนั้นมันจึงเป็นการเปลี่ยนแปลงระดับองค์กร ซึ่งผู้บริหารระดับสูงต้องเข้ามาเกี่ยวข้อง ไม่ใช่แค่งานของฝ่ายไอที
2. เกี่ยวข้องโดยตรงกับงานของพนักงาน เป็นการเปลี่ยนแปลงใน workflow การทำงานประจำวันของเกือบทุกคน ซึ่งหมายความว่าต้องระวังไม่ให้เกิดการเปลี่ยนแปลงนี้มีผลกระทบจนเป็นอุปสรรคต่องานประจำของพนักงานคนใด

โชคดีที่ปัจจุบันเรามีความเข้าใจในการจัดการการเปลี่ยนแปลง (change management) ในการนำ OpenOffice.org เข้าไปในองค์กรมากขึ้นกว่าแต่เดิมมาก ไม่เหมือนสมัยก่อนที่บางองค์กรคิดจะเปลี่ยนไปใช้ซอฟต์แวร์ออฟฟิศที่ชื่อปลา ดา ว ก็ใช้วิธีถอน Microsoft Office ทั้งหมดแล้วลงปลา ดา ว แทนภายในวันเดียว ผลก็คืองานสะดุดจนทำให้ต้องเปลี่ยนกลับมาใช้ Microsoft Office (อย่างละเมียดลิขสิทธิ์) ภายในเวลาอันสั้น

ทุกองค์กรสามารถเปลี่ยนมาใช้ OpenOffice.org ได้ แต่ทุกการเปลี่ยนแปลงก็มีความเสี่ยงที่จะล้มเหลวได้ สำหรับองค์กรขนาดเล็กที่มีผู้ใช้ไม่เกิน 100 คน ซึ่งไอทีรู้จักผู้ใช้ทุกคน ฝ่ายไอทีก็อาจจัดการการเปลี่ยนแปลงด้วยตัวเองได้ แต่สำหรับองค์กรขนาดกลางถึงใหญ่หรือเครือข่ายที่แทบเป็นไปได้เลยที่ฝ่ายไอทีจะวางแผนและรับมือกับปัญหาในระหว่างการเปลี่ยนแปลงได้ การใช้บริการ Osdev OpenOffice.org Migration จึงเป็นวิธีที่ประหยัดทั้งเวลาและงบประมาณมากที่สุด ด้วยการลงทุนไม่ถึง 10% ของงบที่ประหยัดได้ หรือ ROI ที่มากกว่า 10 เท่า การตัดสินใจใช้ผู้ที่เชี่ยวชาญใน OpenOffice.org มากที่สุดในประเทศ (เรามีคอนซัลต์ที่ได้ OpenOffice.org Specialist certificate ครบทั้งหมดแล้ว 2 คน) จึงเป็นการลงทุนที่คุ้มค่าที่สุด

ความต้องการฮาร์ดแวร์ขั้นต่ำ

ซีพียู เดสก์ทอปหรือโน้ตบุค ที่มีโปรเซสเซอร์ความเร็ว 500 MHz หรือสูงกว่า

หน่วยความจำ • แรมอย่างน้อย 256 MB หากทำงานกับซีตขนาดใหญ่ควรมี 1-2 GB
 • ฮาร์ดดิสก์เนื้อที่ว่างอย่างน้อย 800 MB

หน้าจอ ความละเอียด 800x600 จำนวน 256 สี ขึ้นไป

- ระบบ
 - Windows 98, ME, 2000 (SP2 ขึ้นไป), XP, 2003, Vista, 7
- ปฏิบัติการ
 - Mac OS X
 - Linux เดสก์ทอปเช่น Ubuntu หรือระบบที่ใช้ X Window เช่น Solaris

Features	Benefits
Look and Feel เหมือน Microsoft Office 2003	หน้าตาและการทำงานคล้าย Microsoft Office 2003 ทำให้ผู้ใช้ปรับตัวง่าย หากผ่านการอบรมที่เหมาะสม
มีฟีเจอร์เกือบทั้งหมดของ Microsoft Office 2003	ทำให้พนักงานส่วนใหญ่สามารถเปลี่ยนมาใช้ OpenOffice.org ได้ ลดความจำเป็นของไลเซนส์ Microsoft Office ไปได้มาก
แลกเปลี่ยนไฟล์กับ Microsoft Office ได้	ระหว่าง migrate จะมีพนักงานบางส่วนที่ยังจำเป็นต้องมี Microsoft Office อยู่ การแลกเปลี่ยนไฟล์กันได้ทำให้ไม่จำเป็นต้อง big bang ถอน Microsoft Office ทั้งหมดในทันที สามารถทยอยทำเป็น phase
เป็นซอฟต์แวร์โอเพนซอร์ส	โอทีที่ต้องติดตามไลเซนส์ราคาแพงของ Microsoft Office อยู่ตลอด ว่าไม่เกินที่ซื้อไว้ และอยู่ในมือคนที่จำเป็นต้องใช้ ส่วน OpenOffice.org โอทีสามารถติดตั้งให้ใครก็ได้ เพราะไลเซนส์แบบโอเพนซอร์สที่เรียบง่ายและไร้ความเสี่ยงที่จะละเมิด ลิขสิทธิ์
ใช้ฟอร์แมต ODF (ISO 26300)	เมื่อข้อมูลองค์กรอยู่ในฟอร์แมตที่เป็นมาตรฐานเปิด ทำให้ข้อมูลไม่ถูกจับเป็นตัวประกันให้องค์กรต้องใช้ซอฟต์แวร์เดิมจึงจะใช้ ข้อมูลได้ ไฟล์ ODF สามารถเปิดได้ในโปรแกรมมากมาย (รวมทั้ง Office 2010) และตลอดไป ต่างจาก Microsoft Office ซึ่งปัจจุบันไม่สามารถเปิดไฟล์ Office 95 ได้แล้ว การเก็บข้อมูลในฟอร์แมตของ Microsoft Office ในระยะยาวจึงไม่ปลอดภัยเลย

ใครใช้ OpenOffice.org

ในประเทศไทย

การไฟฟ้าฝ่ายผลิต, การเคหะแห่งชาติ, สวทช., เอส แอนด์ พี ซินดิเคท, ดี เอช เอ สยามวาตา, ไทยประกันชีวิต, พระราม 3 กรู๊ป ฮอนด้า

ในต่างประเทศ

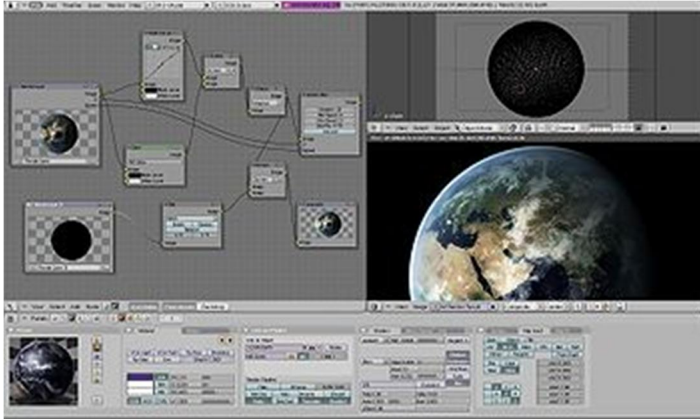
Sumitomo Electric Industries, Health First, Bristol City Council, United India Insurance Company, Postal Service of South Korea, City of Berlin

และอีกมากมาย ดู Major OpenOffice.org Deployments

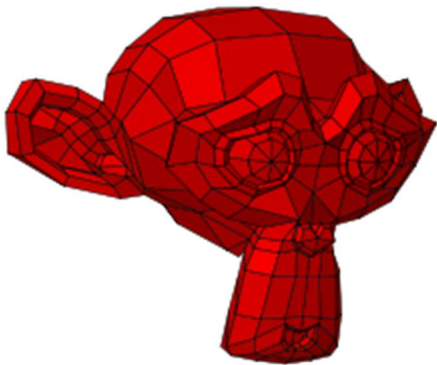
บทที่ 2 :เบลนเคอร์ (ซอฟต์แวร์)

เบลนเคอร์ เป็นซอฟต์แวร์เสรี สำหรับงานคอมพิวเตอร์กราฟิกสามมิติ สามารถใช้สร้าง โมเดลสามมิติ, คลี่UV , ทำพื้นผิว (Texture), จัดการการเคลื่อนไหวแบบใช้กระดูก, จำลองการไหลของน้ำ, จำลองผิวหนัง, คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน, เรนเคอร์, พาทิกิล, การจำลองด้วยคอมพิวเตอร์อื่นๆ, การตัดต่อและตกแต่งวิดีโอทัศน์และภาพผ่านระบบ คอมโพสิต, และยังใช้สร้างแอปพลิเคชันแบบสามมิติได้อีกด้วย เบลนเคอร์ทำงานได้บนหลายระบบปฏิบัติการ, เช่น Microsoft Windows, Mac OS X, GNU/Linux, IRIX, Solaris, NetBSD, FreeBSD, OpenBSD และมีการพอร์ตอย่างไม่เป็นทางการไปยังระบบ BeOS, SkyOS, AmigaOS, MorphOS และ Pocket PC เบลนเคอร์มีคุณลักษณะที่คล้ายกับโปรแกรมสามมิติระดับสูงอื่นๆเช่น Softimage|XSI, Cinema 4D, 3 ดีเอสแมกซ์, Lightwave และ Maya โดยมีคุณลักษณะสำคัญเช่นการจำลองกองวัตถุัมกระทบ, การกระทบกันระหว่าง ของไหล, ฟ้าผ่ากลมพัคฟรัว และ โครงสร้างยึดหยุ่นต่างๆ, มีระบบ modifier แบบเป็นชั้นสำหรับปรับโมเดล, ระบบจัดการภาพเคลื่อนไหวคุณภาพสูง, ระบบจัดการวัสดุและการคอมโพสิตแบบ node และรองรับ ภาษาไพทอน สำหรับเขียนสคริป Blender ต้องการ OpenGL ในการทำงาน ในปีพ.ศ. 2550 เบลนเคอร์เป็นซอฟต์แวร์แอนิเมชันสามมิติที่ถูก install มากที่สุดในโลก

ประวัติ



ภาพหน้าจอการทำงาน จาก Blender 2.4 แสดงการ composite เพื่อปรับแต่งผลของการ render ด้วย node editor



Suzanne โมเดลที่นิยมใช้ในการทดสอบวัสดุในเบลนเดอร์ ในลักษณะเดียวกับ Utah teapot

เบลนเดอร์ถูกพัฒนาขึ้นเพื่อใช้ภายในสตูดิโอแอนิเมชัน NeoGeo และ Not a Number Technologies (NaN) ในประเทศฮอลแลนด์ โดย Ton Roosendaal ซึ่งเคยเขียนโปรแกรมจำลองภาพโดยการคำนวณทิศทางแสงบนเครื่อง Amiga ในปี 1989 โดยชื่อ"เบลนเดอร์"ได้รับแรงบันดาลใจมาจากเพลงของ Yellow จาก album Baby

Roosendaal ก่อตั้ง NaN ขึ้นเมื่อเดือนมิถุนายนปีพ.ศ. 2541 ขึ้นเพื่อพัฒนาและเผยแพร่โปรแกรมเบลนเดอร์ โดยในระยะแรกเบลนเดอร์เป็นแชร์แวร์จนกระทั่ง NaN เลิกกิจการในปี พ.ศ. 2545

กลุ่มผู้ถือหุ้นตกลงจะขายสิทธิ์ในการจัดการ Blender license ให้เป็นแบบ GPL ในราคา €100,000 ในขณะนั้น (พ.ศ. 2545) และหลังจากที่ Roosendaal ได้เริ่มระดมทุนจากการรับบริจาคระยะหนึ่ง ก็ได้ประกาศว่าวันที่ 7 เดือนพฤศจิกายนพ.ศ. 2545 ว่าได้รับเงินบริจาคเพียงพอ และเบลนเดอร์ก็กลายเป็นซอฟต์แวร์เสรีและได้รับการพัฒนาต่อมาจนถึงปัจจุบัน ภายใต้การดูแลของ Blender Foundation

ในระยะแรก Blender Foundation ได้สงวนสิทธิ์ที่จะใช้ dual license (การใช้ license แบบคู่ขนานคืออาจทำสัญญากับบางนิติบุคคลด้วยสัญญาที่ไม่ถูกบังคับโดยข้อกำหนดของ GPL) แต่ทางเลือกนี้ไม่ได้ถูกใช้กระทั่งยกเลิกไปในปีพ.ศ. 2548 ปัจจุบัน Blender จึงอยู่ใต้สัญญาแบบ GPL เท่านั้น

คุณลักษณะ

Blender เป็นโปรแกรมที่มีขนาดไฟล์ที่เล็ก (ประมาณ 40MB หรือเล็กกว่าหากเลือกเฉพาะส่วน) ทำงานได้โดยไม่ต้องอินสตอล สามารถใส่ในแฟลชไดรฟ์ขนาดเล็กได้ สามารถทำงานได้บนระบบปฏิบัติการหลายรูปแบบ มีความสามารถในการทำคาแรคเตอร์และโมเดล ได้ใกล้เคียงหรือแม้แต่สูงกว่าโปรแกรม 3 มิติระดับสูงอื่นๆในหลายกรณี

- รองรับโครงสร้างพื้นฐานเรขาคณิตและการปฏิบัติการหลายอย่าง ได้แก่โมเดล Polygon, พื้นผิวแบบ Subdiv Bezier curve พื้นผิว NURBS metaballs digital sculpting และ ฟอนต์
- รองรับการนำเข้าไฟล์จากโปรแกรมอื่นๆ เช่น Wavefront OBJ, Wings 3D, 3 ดีเอสแมกซ์, LightWave3D, COLLADA และอื่นๆ
- มีเครื่องมือสำหรับทำแอนิเมชัน เช่น armature (กระดูก), constraints, lattice deformation, mesh deform (harmonic coordinate), shape keys, keyframes, timeline, non-linear animation, constraints, vertex weighting, ข้อต่อแบบ dual quaternion, ระบบ

particles, ระบบจำลองฟิสิกส์ Bullet (Software) ของไหล ไฟ, ระบบขน ระบบแปร่ง สำหรับแปร่งทิศทางขน ฯลฯ

- มีเครื่องมือสำหรับใช้ตัดต่อและตกแต่งวีดีโอในตัว
- มีเอนจินสำหรับเรนเดอร์ภายในโปรแกรมที่มีประสิทธิภาพสูงโดยมีคุณลักษณะ สำคัญ เช่น DoF, Subsurface Scattering, Volumetric Rendering และรองรับ โปรแกรมภายนอก สำหรับการเรนเดอร์ที่มีความสามารถคำนวณแสงที่ซับซ้อน กว่าตัวเบลนเดอร์เอง (เช่น การคำนวณแบบ photon mapping และแบบ path tracing) ทั้งแบบที่เป็นซอฟต์แวร์เสรี เช่น YafRay และ LuxRender หรือซอฟต์แวร์กรรมสิทธิ์เช่น Indigo, Renderman, V-Ray
- สามารถเขียนโปรแกรมเสริมการทำงานได้ด้วยภาษา ไพทอนสคริป
- มีเกมเอนจินในตัว
- ระบบแสดงผลแบบ GLSL เช่นสามารถจำลองเงาตกกระทบพื้นผิวได้ในตัว modeler เอง สามารถผสมผสานการทำงานแบบ multi texture ได้
- แก้ไขภาพแบบแรสเตอร์ได้ในตัว โดยสามารถใช้ Node เพื่อจำลองการทำงานแบบ Layer
- ระบบคลี่ UV แบบ ABF++ และ LSCM พร้อมระบบ pin ปักหมุดเพื่อช่วยการคลี่แบบต่อเนื่อง การแสดงค่าความบิดเบี้ยว/ความตึงของหน้า UV
- สามารถระบายสีบนพื้นผิว 3 มิติได้ทันที
- รองรับ tablet
- สามารถนำไปแจกจ่ายหรือขายต่อได้โดยไม่ผิดกฎหมาย ตามสัญญาอนุญาตสาธารณะ ทั่วไปของกนู

บทที่ 3: กิมป์

กนูอิมจีมานิปูเลชันโปรแกรม (อังกฤษ: GNU Image Manipulation Program - โปรแกรมจัดการภาพกนู) หรือกิมป์ (GIMP) เป็นซอฟต์แวร์สำหรับตกแต่งภาพแบบแรสเตอร์ คล้ายกับซอฟต์แวร์อย่าง อะโดบี โฟโตชอป กิมป์สามารถทำงานได้บนหลายระบบปฏิบัติการ เช่น วินโดวส์ แมคโอเอสเท็น และ ลินุกซ์ กิมป์เป็นซอฟต์แวร์เสรี ที่อนุญาตให้นำไปใช้ได้โดยไม่เสียค่าใช้จ่าย และยังอนุญาตให้นำไปแก้ไขและแจกจ่ายได้ด้วย

เกี่ยวกับโปรแกรม

GIMP ริเริ่มโดยนาย สเปนเซอร์ คิมบอล (Spencer Kimball) และ นาย ปีเตอร์ แมททิส (Peter Mattis) ในปีพ.ศ. 2538 ในระยะแรก GIMP มีชื่อเต็มคือ General Image Manipulation Program ในปีพ.ศ. 2540 ได้เปลี่ยนชื่อเป็น GNU Image Manipulation Program และเป็นส่วนหนึ่งของโครงการกนู

GIMP สามารถใช้ประมวลผลภาพกราฟิกส์และภาพถ่าย ตัวอย่างการใช้งานเช่น ออกแบบภาพกราฟิกส์ ตราสัญลักษณ์ ปรับขนาดภาพถ่าย ปรับสีของภาพ นำภาพมาซ้อนรวมกันโดยใช้เทคนิคเลเยอร์ (layer) ลบส่วนที่ไม่ต้องการทิ้ง เปลี่ยนฟอร์แมตของไฟล์ภาพ เป็นต้น GIMP ยังสามารถสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบง่าย ๆ ได้ด้วย

GIMP ยังมีชื่อเสียงในฐานะที่เป็นโปรแกรมเสรีตัวแรกๆ ที่มุ่งเป้าไปที่ผู้ใช้คอมพิวเตอร์ทั่วไป โปรแกรมอื่น ๆ ก่อนหน้านี้ เช่น GCC หรือ ลินุกซ์เคอร์เนล เป็นเครื่องมือที่โปรแกรมเมอร์เขียนขึ้นสำหรับโปรแกรมเมอร์ด้วยกัน ความสำเร็จของ GIMP นำทางให้เกิดโปรแกรมอื่นสำหรับบุคคลทั่วไปตามมา เช่น KDE GNOME มอซิลลา ไฟร์ฟอกซ์ เป็นต้น รายละเอียดอื่น ๆ

เป้าหมายของ GIMP คือต้องการเป็นซอฟต์แวร์เสรีแข่งกับโปรแกรม อะโดบี โฟโต้ชอป แต่ปัจจุบัน โฟโต้ชอปยังคงครองตลาดในธุรกิจการพิมพ์และการออกแบบกราฟิกส์

GIMP สามารถจะสั่งงานผ่านโปรแกรมมาโครภาษา Scheme ซึ่งมีอยู่ภายใน GIMP เรียบร็อย หรือ ใช้ภาษาอื่น ๆ ได้แก่ Perl, Python, Tcl และ Ruby (อยู่ในระหว่างการทดลอง) ซึ่งมีประโยชน์ในการเขียนสคริปต์หรือปลั๊กอิน สร้างภาพผ่านทาง CGI การแก้ไขและแปลงฟอร์แมตภาพที่ละมาก ๆ

ตัวมาสคอตของ GIMP เป็นการตูนรูปไคโยติคาบพู่กัน มีชื่อว่า วิลเบอร์ (Wilber) วาดด้วย GIMP

GIMP บนวินโดวส์

GIMP มีการพอร์ตลงบนไมโครซอฟท์วินโดวส์โดยโปรแกรมเมอร์ชาวฟินแลนด์ Tor "tml" Lillqvist โดยเริ่มโครงการในปี พ.ศ. 2540 ปัจจุบันขีดความสามารถและเสถียรภาพของโปรแกรมบนวินโดวส์ใกล้เคียงกับรุ่นต้นฉบับมาก การติดตั้งก็ทำได้ง่ายด้วยโปรแกรมติดตั้งที่จัดทำโดย Jernej Simoncic

Film Gimp/CinePaint

Film Gimp หรือชื่อใหม่คือ CinePaint เป็นเครื่องมือที่ปรับปรุงมาใช้ตกแต่งเฟรมภาพยนตร์โดยเฉพาะ และยังรองรับสีที่มีความลึกมากกว่า GIMP ที่ 32 บิตแบบ floating point ต่อสี (channel) โปรแกรมนี้ดัดแปลงมาจาก GIMP เวอร์ชัน 1.0.4

บทที่ 4: จูมลา

จูมลา (อังกฤษ: Joomla!) เป็นระบบจัดการเนื้อหาเว็บแบบโอเพนซอร์ส ที่เขียนด้วยภาษาพีเอชพี และใช้ฐานข้อมูล MySQL^[1]

ประวัติของจูมลา

Joomla! กำเนิดขึ้นในวันที่ 17 สิงหาคม 2005 ด้วยการแยกตัวของกลุ่มนักพัฒนาหลักในโปรเจกต์แมมโบ้ (Mambo) ซึ่งเป็น CMS ที่ได้รับความนิยมอย่างสูงในสมัยนั้น ออกมาสู่โปรเจกต์ใหม่ที่ชื่อ Joomla! แมมโบ้เป็นเครื่องหมายการค้าของบริษัท Miro International Pty Ltd. ซึ่งเป็นผู้ก่อตั้งองค์กรพัฒนาโปรเจกต์ CMS ที่ไม่หวังผลกำไรที่ชื่อว่า Mambo ขึ้นมา สาเหตุที่ทำให้กลุ่มนักพัฒนาหลักของโปรเจกต์แมมโบ้แยกตัวกันออกมาก็คือ ความไม่ชัดเจนของวิสัยทัศน์เรื่องลิขสิทธิ์ทางเครื่องหมายการค้าจากทาง Miro ซึ่งหวั่นเกรงกันว่าจะกระทบถึงแนวคิดในการพัฒนาแบบ Open Source ได้ ทีมนักพัฒนาโปรแกรมที่แยกตัวออกมา เริ่มต้นด้วยการสร้างเว็บไซต์ที่ชื่อว่า OpenSourceMatter.org ขึ้นมา เพื่อกระจายข้อมูลข่าวสารออกไปสู่กลุ่มผู้ใช้งาน

นักพัฒนาโปรแกรม นักออกแบบเว็บไซต์ และสังคมออนไลน์ต่างๆ นำทีมโดย Andrew Addie หรือที่ใช้ชื่อออนไลน์ว่า "MasterChief" ซึ่งได้เขียนจดหมายขึ้นมาและส่งเข้าไปยังเว็บกลุ่มสังคมออนไลน์เดิมของ Mambo คือที่ Mambo Server.com หลังจากนั้นผู้คนหลายพันคนก็แห่กันเข้ามาสมัคร เข้าสู่ฟอรัมของ OpenSourceMatter.org ภายในวันเดียว พร้อมกับเขียนข้อความให้กำลังใจกับทีมงานพัฒนากลุ่มนี้ และจะสนับสนุนการทำงานของทีมพัฒนากลุ่มนี้ต่อไปอีกด้วย เหตุการณ์ในครั้งนี้ถือได้ว่าเป็นข่าวใหญ่ในวงการอินเทอร์เน็ตข่าวหนึ่งเลย ทีเดียวกว่าสำนักข่าวไอทีออนไลน์ไม่ว่าจะเป็น newsforge.com, eweek.com, และ ZDNet.com เป็นต้น ต่างก็นำเสนอข่าวนี้ จนกระทั่งผู้จัดการใหญ่ของบริษัท Miro ต้องออกมาตอบคำถามต่อสาธารณชนด้วยบทความที่มีชื่อว่า "The Mambo Open Source Controversy-20 Questions With Miro" อย่างไรก็ตาม เหตุการณ์ข้างต้นนี้ก็ปลุกเร้าให้สังคม Open Source ทั่วโลกได้ตื่นขึ้นมาอีกครั้งหนึ่งเพื่อปกป้องสิทธิ์แห่งความเป็น "Open Source" ที่แท้จริงเอาไว้ ในวันที่ 1 กันยายน 2005 ประมาณ 2 สัปดาห์หลังจากเหตุการณ์แยกตัวของทีมพัฒนาโปรแกรมหลัก Eddie ก็ได้ประกาศการร่วมสร้างองค์กรและสังคมออนไลน์กันใหม่ เพื่อสร้างสรรค์ไปสู่ความก้าวหน้าของ CMS แบบ Open Source ที่แท้จริงโดยได้ใช้ชื่อโปรเจกต์ใหม่ว่า "Joomla!" ซึ่งออกเสียงภาษาอังกฤษว่า "Jumla" (จุมลา) มาจากภาษาสวาฮีติ (Swahili) ที่มีความหมายว่า "ด้วยกันทั้งหมด" หรือ "ร่วมกันทั้งหมด" และในการประกาศโปรเจกต์ใหม่นี้ก็มีนักพัฒนาโปรแกรมกว่า 3,000 คน ประกาศเข้าร่วมมือกันทันที Joomla! เปิดตัวเวอร์ชันแรก (Joomla 1.0.0) ในวันที่ 16 กันยายน 2005 ซึ่งเป็นการนำซอร์สโค้ดของแมมโบ้เวอร์ชัน 4.5.2.3 มาใส่ชื่อ Joomla! ลงไป พร้อมทั้งแก้ไข bug และเพิ่มเติมคุณสมบัติทางการรักษาความปลอดภัยบางอย่างเข้าไป นับจากวันนั้น Joomla! ก็ได้อัปเดตตัวเองสู่เวอร์ชันใหม่เรื่อยๆ ส่วนเวอร์ชันที่พัฒนาขึ้นมาเพื่อก้าวไปสู่ความเป็น Joomla! เองโดยไม่อิงอยู่กับรูปแบบจาก Mambo อีกต่อไปก็เริ่มต้นขึ้นที่เวอร์ชัน 1.5 ซึ่งเปิดตัวขึ้นในวันที่ 22 มกราคม 2551 และพัฒนาแก้ไขในส่วนต่างๆ เรื่อยๆ จนมาถึง เวอร์ชันล่าสุดคือ เวอร์ชัน 1.6.1 ซึ่งเปิดตัวขึ้นในไตรมาสแรกของพ.ศ. 2554

เวอร์ชันของจุมลา

จุมลาถูกแบ่งออกเป็น 3 เวอร์ชันคือ เวอร์ชัน 1.0 ซึ่ง เวอร์ชัน 1.0 คือ การพัฒนามาจาก mambo เวอร์ชัน 1.5 ที่พัฒนาใหม่หมดและ เวอร์ชัน 1.6 ได้ทำการพัฒนาแล้วเสร็จเปิดตัวเมื่อวันที่ 10 มกราคม 2554

- เวอร์ชัน 1.0 ออกเมื่อวันที่ 16 กันยายน ค.ศ. 2005 รุ่นล่าสุดคือ 1.0.15 (ณ วันที่ 1 มกราคม 2552)
- เวอร์ชัน 1.5 ออกวันที่ (22 มกราคม 2551) รุ่นล่าสุดคือ 1.5.22 (ออกเมื่อวันที่ 5 พฤศจิกายน 2553)
- เวอร์ชัน 1.6 ออกเมื่อวันที่ (10 มกราคม 2554) รุ่นล่าสุดคือ 1.6.1 released (ออกเมื่อ 7 มีนาคม 2554)

ทีมงานพัฒนาจุมลา แยกตัวออกมาจากการพัฒนา แมมโบ ซึ่งเป็นระบบจัดการเนื้อหาเว็บที่ได้รับความนิยมอีกตัวหนึ่ง เนื่องจากมีความคิดเห็นไม่ตรงกับบริษัท Miro Corporation ในประเทศออสเตรเลีย ซึ่งเป็นผู้สนับสนุนหลักและเจ้าของเครื่องหมายการค้า Mambo เมื่อวันที่ 17 สิงหาคม ค.ศ. 2005

ทางทีมจุมลาได้ก่อตั้งองค์กรชื่อ Open Source Matters ขึ้นเพื่อเป็นศูนย์กลางในการดูแลโครงการพัฒนาจุมลา รวมถึงสิทธิ์ต่างๆ ในการใช้เครื่องหมายการค้าของจุมลา ในปี 2010 มีตัวแทนคนไทยคือ คุณอัครวุฒิ ตำราเรียง นายกสภาคศึกษาและพัฒนาโอเพ่นซอร์ส ได้รับเลือกให้เป็นกรรมการในการบริหารงานขององค์กรนี้ ซึ่งกรรมการจะมีวาระในการทำงาน 2 ปี

ความรู้ทั่วไป

Jumla เป็นภาษาทางแถบแอฟริกา ซึ่งหมายถึง รวมเข้าด้วยกันเป็นหนึ่ง ถ้าเป็นภาษาอังกฤษก็ "All Together" Joomla เป็นระบบบริหารจัดการเว็บไซต์ (Content Management System หรือเรียกย่อว่า CMS) ช่วยให้เราสามารถจัดการเนื้อหาข้อมูลบนเว็บไซต์ได้สะดวกและรวดเร็ว อีกทั้งยังมีลูกเล่นต่าง ๆ ที่สามารถเพิ่มเติมในเว็บไซต์ได้อีก อาทิเช่น Poll, Forums

Joomla! มีโปรแกรมประยุกต์แบบพร้อมใช้งานอยู่ภายในมากมาย อาทิ ระบบจัดการบทความและข่าวสาร (News and Article) ระบบจัดการสมาชิก (Member) ระบบสืบค้น (Search) ระบบจัดการไฟล์มีเดียต่าง ๆ (Media) ระบบปฏิทินข่าวกิจกรรม (Calender) ระบบรวมรูปภาพเป็นแกลลอรี่ (Web Gallery) ระบบจัดการเอกสาร (Document Management) เป็นต้น จุมลา คือทีมงานที่เคยร่วมพัฒนา Mambo แต่มีความคิดเห็นไม่ตรงกัน จึงแยกออกมาพัฒนา CMS ตัวใหม่ในชื่อ Joomla ขณะนี้ความแตกต่างของ Mambo และ Joomla ยังไม่ชัดเจน สำหรับ Joomla รุ่น

1.0.0 เผยแพร่เมื่อ 17 กันยายน 2005 ปัจจุบันไม่เหลือเค้าโครงความเป็น Mambo อีกต่อไปแล้ว
โดยสิ้นเชิง

Joomla! ก็คือ CMS ที่ถูกสร้างขึ้นมาจากภาษาสคริปต์ PHP และ JavaScript ทำงานร่วมกับไฟล์
ฐานข้อมูล MySQL และภาษาจัดการข้อมูล XML เป็นระบบจัดการข้อมูลของเว็บไซต์ที่อยู่ใน
รูปแบบของ Web portal เป็นหลัก พร้อมกับความสามารถปรับแต่งให้แสดงผลในรูปแบบของ
บล็อก (Blog) เว็บบอร์ด (Webboard) และร้านค้าออนไลน์ (Online Shopping Cart) ได้โดย
ง่ายดาย Joomla! เป็น CMS แบบซอฟต์แวร์เสรีภายใต้ลิขสิทธิ์แบบ GNU/GPL สามารถนำไปใช้
งานและดัดแปลงการใช้งานได้ฟรี สามารถนำไปสร้างเป็นเว็บไซต์บนอินเทอร์เน็ต หรือเว็บไซต์
ภายในองค์กรได้อย่างมีประสิทธิภาพ รองรับได้ทั้งเว็บไซต์ส่วนตัวแบบง่ายๆ ไปจนถึงเว็บไซต์
ขององค์กรที่ให้บริการเว็บแอปพลิเคชันที่ซับซ้อน

ลักษณะเด่น

ไม่ต้องเสียเวลากับการออกแบบเว็บไซต์ เพียงแค่พิมพ์ข้อมูลก็สามารถสร้างเว็บไซต์ได้ สามารถ
ปรับเปลี่ยนรูปแบบของเว็บไซต์ได้อย่างรวดเร็วด้วย templates ต่าง ๆ ไม่ต้อง Upload Files ไป
ยัง server เพียงแค่เลือกคำสั่ง Save ข้อมูลจะถูกบันทึกทันที สามารถใช้งานและ Update ข้อมูล
ได้ทุกที่ทุกเวลาตามต้องการผ่าน Internet Explorer หรือ Web Browser อื่น ๆ มีส่วนเพิ่มเติม
ประสิทธิภาพให้กับเว็บไซต์มากมาย เช่น Poll, Forums ช่วยให้บริการจัดการข้อมูลได้เป็นอย่างดี
เช่น ข้อมูลจะถูกจัดเก็บอย่างเป็นระบบทำให้ง่ายต่อการค้นหาและแก้ไข, สามารถซ่อนข้อมูล
หรือ เนื้อหาได้ สามารถกำหนด User เพิ่ม เพื่อเข้ามาช่วยในการพัฒนาเว็บไซต์ โดยสามารถ
กำหนดสิทธิ์ให้กับ User ตามความเหมาะสม หรือเพื่อให้เนื้อหา บางส่วนของเว็บไซต์สามารถ
เปิดดูได้เฉพาะผู้ที่สมาชิกเท่านั้น

บทที่ 5: พิดจิน

พิดจิน (Pidgin เดิมชื่อ Gaim) เป็นโปรแกรมรับส่งข้อความด่วน (เมสเซนเจอร์) ที่ทำงานได้บน
หลายระบบปฏิบัติการ และสนับสนุนโพรโทคอลในการพูดคุยหลายชนิด พิดจินเป็นซอฟต์แวร์
เสรี และใช้สัญญาอนุญาตแบบ GPL

ประวัติ

เริ่มต้น Gaim พัฒนาโดย Mark Spencer เพื่อใช้บนระบบปฏิบัติการแบบยูนิกซ์ แต่ในปัจจุบันทำงานได้ในระบบปฏิบัติการหลายชนิด เช่น ไมโครซอฟท์ วินโดวส์, ลินุกซ์, FreeBSD, SkyOS หรือระบบปฏิบัติการบนอุปกรณ์พกพา Qtopia สำหรับผู้ใช้ Mac OS X สามารถใช้โปรแกรมได้ผ่านทางโปรแกรม X11 ของแอปเปิล แต่ส่วนมากจะนิยมใช้โปรแกรม Adium ซึ่งเป็นการนำ Gaim ไปพัฒนาต่อด้วยชุดเครื่องมือ Aqua ของแมคอินทอช

เมื่อวันที่ 6 เมษายน พ.ศ. 2550 ทีมงาน Gaim ได้ประกาศเปลี่ยนชื่อโครงการเป็น Pidgin เพื่อเลี่ยงปัญหาด้านกฎหมายกับ AOL ส่วน libgaim เปลี่ยนเป็น libpurple และ gaim-text เปลี่ยนเป็น finch

libgaim

ทีมพัฒนา Gaim ได้แยกโค้ดในส่วนหลักของโปรแกรมที่ทำหน้าที่ในการเชื่อมต่อพูดคุย ออกจากส่วนติดต่อผู้ใช้ของโปรแกรมอย่างชัดเจน โดยเรียกโค้ดในส่วนนี้ว่า libgaim และมีซอฟต์แวร์หลายตัวที่นำส่วน libgaim ไปพัฒนาต่อ โดยใช้ส่วนติดต่อผู้ใช้ที่ต่างกันออกไป ตัวอย่างเช่น Adium, WengoPhone, Proteus และ Meebo

โพรโทคอลที่สนับสนุน

- AOL Instant Messenger
- Bonjour iChat (Gaim เรียกชื่อเก่าคือ Rendezvous)
- Gadu-Gadu
- Jabber และ Google Talk (XMPP)
- IRC
- Novell GroupWise
- OpenNAP

- OSCAR (AIM/ICQ)
- SILC
- Session Initiation Protocol (SIP)
- Windows Live Messenger
- XMPP (เดิมคือ Jabber) ประกอบด้วย Google Talk และ LiveJournal
- Yahoo! Messenger
- Zephyr



ผลงานผู้รวบรวม



นที สิงห์คง (ขวา)

- ได้รางวัลการแข่งขันการประกอบคอมพิวเตอร์ระดับประเทศ เป็นทีม2คน (ทองแดง)
เป็นเด็กมอ ต้นไปแข่งกับมอ ปลาย จากผู้ร่วมแข่งขัน 36 คน
- ได้รางวัลการแข่งขันการประกอบคอมพิวเตอร์ระดับภาคเหนือ (ทอง)
- เป็นช่างทำด้านระบบอยู่ที่บ้านในช่วงปิดเทอม
- เปิด Web Site ชมรมคอมพิวเตอร์ ร่วมกับเพื่อน PPCOM5