

## บทที่ 5

### วิธีสอน

#### แนวทางการจัดการสอน

แนวทางการจัดการสอนในวิชาสังคมศึกษา เด่นชัดขึ้นมากด้วยแต่ต้นคริสต์ศตวรรษที่ 19 เป็นต้นมา โดยนักการศึกษา 3 คน คือ Barr, Barth และ Shermis ได้จัดแนวทางการสอนวิชาสังคมศึกษาให้เด่นชัดขึ้น โดยแบ่งเป็น 3 รูปแบบ ดังนี้

1. การสอนสังคมศึกษา ในลักษณะของการสร้างพอดเมืองดี
2. การสอนสังคมศึกษา ในลักษณะของสังคมศาสตร์
3. การสอนสังคมศึกษา ในลักษณะของกระบวนการเรียนรู้และสอนร่วมกัน

แนวทางสอนทั้ง 3 รูปแบบดังกล่าวมีจุดอุป\_parallel คงกันในแง่ของการให้ความรู้เพื่อสร้างผู้เรียนให้เป็นพลเมืองดี มีประสิทธิภาพ มีเจตคติ ค่านิยมของตนเองที่ถูกต้อง ดึงดูดวิธีการและกระบวนการ การเพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์นั้นอาจแตกต่างกัน

วิชาสังคมศึกษา คนทั่วไปมักจะมองว่าครุ่น กีสอนได้ เพราะเป็นวิชาที่เกี่ยวข้องกับเนื้อหาสาระ และประสบการณ์ที่คนส่วนใหญ่คุ้นเคย เป็นเรื่องที่เกี่ยวกับสังคมที่เราอาศัยอยู่ ดังนั้นการสอนจึงไม่จำเป็นต้องใช้เทคนิคหรือความเข้าใจย่างสูงซึ่งเท่าไนก์ ในส่วนความคิดเห็นของครุ่นสอนวิชาสังคมศึกษาที่มีต่อวิชานี้ก็เช่นกัน ยังไม่เห็นคุณค่าและความสำคัญ จึงทำให้ไม่สนใจที่จะเรียนการสอนอย่างดี และยังคงใช้วิธีสอนด้วยการบอกหรือบรรยายความตามเนื้อหาวิชาที่กำหนดไว้ในหลักสูตรมากกว่าที่จะนำเทคนิคหรือวิธีสอนแบบอื่นๆ ที่น่าสนใจ

จากสภาพสังคมปัจจุบันที่มีการปักคร่องระบบประชาธิปไตย พลเมืองทุกคนต้องมีสิทธิ์กับปัญหาทั้งส่วนตน และปัญหาของส่วนรวม ซึ่งจะต้องมีส่วนร่วมในการตัดสินปัญหา ดังๆ นอกจากนี้ปัญหาสภาพแวดล้อมสิ่งแวดล้อมที่ต่างก็ถูกด้อยเป็นพิษภัยต่อมนุษยชาติ ซึ่งมนุษย์ทุกคนต่างต้องรับผิดชอบ คนละไม่ละมือ เพื่อรักษาโลกใบหน้าไว้เป็นที่อยู่อาศัยของมนุษยชาติให้ร่มเย็นเป็นสุข คงไม่มีวิชาใดที่จะถ่ายทอดความรู้สึกนึกคิดถึงความรับผิดชอบต่อสังคมได้เด็ดขาดอย่างเป็นธรรม์ เช่นเดียวกับวิชาสังคมศึกษา ดังนั้นครุ่นสอนวิชาสังคมศึกษาจึงต้องช่วยให้ผู้เรียนได้พัฒนาความสามารถในการตัดสินใจเพื่อแก้ไขปัญหา

ห้องส่วนตัวและห้องนอน และสามารถมีส่วนร่วมในการตัดสินใจกับธุรกรอย่างมีเหตุผล แต่การตัดสินใจอย่างมีเหตุผลของเรานั้นจะเกิดขึ้นได้ต้องได้รับการฝึกฝนอย่างมีระเบียบกฎเกณฑ์ซึ่งต้องประกอบด้วยความรู้ และการวิเคราะห์ ค่านิยมของตนเองที่ชัดเจน ซึ่งองค์ประกอบเหล่านี้จะช่วยให้บุคคลสามารถพยากรณ์เหตุการณ์ต่างๆ รอบตัว เรียนรู้และทำต่างๆ ได้อย่างมีเหตุผล

ตัวครูผู้สอนวิชาสังคมศึกษาได้มีการปรับปรุงวิธีการเรียนการสอน การจัดเรียนเรียงเนื้อหาให้น่าสนใจ และสอดคล้องกับสภาพที่แท้จริงของสังคมเพื่อให้ผู้เรียนสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างเต็มที่ และพยายามเปลี่ยนทัศนคติของบุคคลที่เกี่ยวข้องให้เห็นความสำคัญของวิชาสังคมศึกษาให้ได้แล้ว จะช่วยให้การเรียนการสอนวิชานี้เป็นที่สนใจ และมีคุณค่าต่อผู้เรียนอย่างยิ่ง วิชาสังคมศึกษาเป็นวิชาที่นำเสนอเนื้อหาจากสาขาวิชาต่างๆ ในสาขาวิชาสังคมศาสตร์มาปรับให้เหมาะสมสำหรับนักเรียนทุกระดับ ดังนั้น ลักษณะของวิชาสังคมศึกษา จึงเป็นการรวมหลักวิชาที่มีเนื้อหาเกี่ยวกันระหว่างมนุษย์กับมนุษย์ และมนุษย์กับสิ่งแวดล้อม การที่สาขาวิชาต่างๆ นำเนื้อหาร่วมเข้าในวิชาสังคมศึกษา จึงเป็นลักษณะเฉพาะของการบูรณาการ และการจัดลำดับเนื้อหาสาระจะมีความต่อเนื่องกันโดยเริ่มจากความเข้าใจเกี่ยวกับเรื่องงานที่เกี่ยวข้องใกล้ชิดกับตัวผู้เรียน แล้วขยายวงกว้างไปสู่ชุมชน ประเทศไทย ภูมิภาค และโลก โดยการประสานความเข้าใจทางเศรษฐกิจ สังคม การเมือง ประวัติศาสตร์ และสภาพทางภูมิศาสตร์ที่มีผลต่อการปรับพฤติกรรมของมนุษย์ในระดับมหภาคต่างๆ ขอบเขตของเนื้อหาสาระจะขยายกว้างขวางขึ้น โดยนำข้อมูลจริงจากเกื้อหนุนทุกสาขาวิชาในสาขาวิชาสังคมศาสตร์มาประสานสัมพันธ์กัน

## วิธีการจัดการเรียนรู้ทั่วไป

### การจัดการเรียนรู้

การจัดการเรียนรู้ โดยเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญมีความเชื่อว่ามนุษย์ทุกคนต่างมีความสามารถ แล้วแต่ว่าความสามารถนั้นจะออกมากในรูปแบบใด ใน การจัดการเรียนรู้ ครูต้องคำนึงถึง และเชื่อในความสามารถของนักเรียน นักเรียนทุกคนยอมรับความสามารถที่จะเรียนรู้ และพัฒนาตนเองได้ เมื่อได้รับการส่งเสริมจากครู ดังนั้นครูจึงควรส่งเสริมและพัฒนานักเรียนให้เป็นไปตามธรรมชาติ เติมความคิดเห็น สร้างความต้องการของนักเรียน โดยต้องไม่ลืมถึงความแตกต่างระหว่างบุคคล

จังหวัดการจัดการเรียนรู้ จึงต้องมุ่งส่งเสริมให้นักเรียนได้รับการพัฒนาในส่วนต่างๆ ดังนี้

1. พัฒนาด้านสติปัญญา โดยฝึกให้นักเรียนได้รู้จักการคิดวิเคราะห์ คิดสังเคราะห์ คิดแก้ปัญหา ตลอดจนการคิดสร้างสรรค์

2. พัฒนาด้านอารมณ์ โดยฝึกให้นักเรียนได้รู้จักพัฒนาตนเองด้านค่านิยม จริยธรรม ได้เข้าใจและแสดงความศรัทธา การปฏิบัติตามหลักธรรมศาสนา และฝึกให้รู้จักควบคุมสติ ควบคุมอารมณ์

3. พัฒนาด้านร่างกาย โดยฝึกให้นักเรียนได้พัฒนาการเคลื่อนไหวจากกิจกรรมต่างๆ ปลูกฝังนิสัยในการปฏิบัติตนให้ถูกต้องตามหลักสุขลักษณะ

4. พัฒนาด้านสังคม โดยให้นักเรียนพัฒนาตนเองให้อยู่ร่วมกันในสังคม ได้อย่างเป็นสุข มีความในกฎระเบียบของโรงเรียน สังคม และบ้านเมือง รู้จักเอาใจเขามาใส่ใจเรา เพื่อเรียนรู้ที่จะอยู่ร่วมกันได้อย่างสันติสุข

การเลือกรูปแบบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญมาประยุกต์ใช้ นอกจากจะต้องคำนึงถึงความเหมาะสม ตลอดถึงกับเนื้อหาสาระ และตัวนักเรียนแล้ว ต้องคำนึงถึง ปัจจัยสำคัญที่ทำให้การจัดการเรียนรู้สามารถพัฒนานักเรียนทั้งด้านร่างกาย สติปัญญา อารมณ์ และสังคม ได้อย่างสมดุล ปัจจัยดังกล่าว ได้แก่

1. การจัดแหล่งการเรียนรู้ นับเป็นประสมการณ์ตรงที่นักเรียนจะได้รับนอกเหนือจากห้องเรียนที่มีครุสสอน ได้แก่ สถานที่ต่างๆ แหล่งโบราณสถาน แหล่งชุมชน ครอบครัว สภาพแวดล้อม รวมทั้งบุคคลทั่วไปที่เป็นทั้งคนในครอบครัว เพื่อนทั่วไป ฯลฯ การจัดแหล่งการเรียนรู้ นักเรียนจะได้เรียนรู้โดยตรง ได้สัมภาษณ์ ได้สัมทนา ได้พูดเห็น ได้สำรวจ ทำให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้อย่างกระซิ่ง ชัดเจน

2. บทบาทของครู จะถูกเปลี่ยนไปนอกเหนือจากการถ่ายทอดวิชาความรู้ แล้วมาเป็นผู้กระตุ้นนักเรียน ให้มีกำลังใจ ให้คำแนะนำ เรียนรู้ไปพร้อมกับนักเรียน บทบาทของครูจะมากขึ้น ต้องเป็นผู้มีความรู้ความเชี่ยวชาญในสาขาจึงจะสามารถแนะนำนักเรียน ได้อย่างถูกต้อง - เตรียมการสอน - รู้จักนักเรียนเป็นรายบุคคล ด้านความรู้ ความสามารถ อุปนิสัยใจคอ ศุภภาพร่างกาย พฤติกรรมของนักเรียนแต่ละคน ครูท้องเดรียมบทเรียน กิจกรรม และสถานการณ์ที่ให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้ เตรียมสื่อ เตรียมค่าตอบ ฯลฯ

3. การสร้างบรรยากาศการเรียนรู้ ต้องส่งเสริมให้นักเรียนได้เรียน กระตุ้น ให้กำลังใจ ที่จะค้นคว้าความรู้ ฯลฯ บรรยากาศที่มีการสนับสนุนส่งเสริมการเรียนรู้ ด้วยการท้าทายความสามารถ จะช่วยพัฒนาสมองได้เป็นอย่างดี การท้าทายต้องมีเพื่อ

กระดุนให้เกิดการเรียนรู้ รู้จักคิด และสร้างประสบการณ์ที่สนุกสนาน แต่ต้องให้เหมาะสมกับระดับความสามารถของนักเรียน ถ้าไม่อยากเกินไปอาจเกิดความเบื่อหน่าย ถ้ามากเกินไปนักเรียนอาจรู้สึกถูกคุกคาม ดังนั้นการให้เหมาะสมกับระดับความสามารถจะไม่ทำให้นักเรียนเกิดความห้อแท้และคับข้องใจ การสร้างบรรยากาศการเรียนรู้ให้มีคุณภาพ นักเรียนต้องมีส่วนร่วมในการเรียนอย่างกระฉับกระเฉง ไม่นิ่งเฉย นักเรียนที่ได้แต่นั่งเฉยขณะที่ครูสอน จัดกิจกรรมการเรียนรู้ เน่าจะไม่เกิดการเรียนรู้ในระดับที่เท่ากับเข้าได้มีส่วนร่วม

ระยะเวลาของการเรียนการสอนในห้องเรียนที่ครูมีความจำเป็นต้องใช้วิธีการบรรยาย ควรใช้เพียงระยะเวลาสั้นๆ ระดับมารยมศึกษา ควรให้ข้อมูลแก่นักเรียนเพียง 15 นาที แล้วตามด้วยกิจกรรมหรือการอภิปรายเพื่อกระตุนการเรียนรู้ ใน 20 นาทีแรก นักเรียนจะเรียนรู้ได้ดีที่สุด ดังนั้นครูจึงควรสอนเนื้อหาสาระที่สำคัญในช่วงเวลาสั้นๆ ในขณะเดียวกัน จะพบว่าในห้องเรียนหนึ่งๆ มีนักเรียนที่มีแบบของ การเรียนรู้ที่แตกต่างกัน 3 แบบ ดังนี้

1. นักเรียนที่มีแบบการเรียนรู้จากการรับฟัง พากนี้จะชอบนั่งฟังการบรรยายอย่างไรก็ตาม แม้ว่าเขายังเรียนได้ดีจากการที่ฟังครูบรรยาย แต่ประสิทธิภาพการฟังของนักเรียนจะลดลงเรื่อยๆ ระหว่าง 15-20 นาที เท่านั้น หลังจากนั้นครูต้องหาวิธีการหรือใช้เทคนิคการสอนอื่นร่วมกับการบรรยาย เพื่อช่วยให้นักเรียนทุกคนเรียนรู้ได้อย่างแท้จริง

2. นักเรียนที่มีแบบการเรียนรู้ด้วยการอ่าน เน่าจะเรียนรู้ได้ดีจากการมองเห็น ได้รับแบบการสอน โดยผ่านประสาทสัมผัสทางตา ในเนื้อหาสาระที่เป็นเรื่องของนามธรรมแบบจำลองรูปธรรม จะช่วยนักเรียนให้เกิดความเข้าใจ และสามารถจดจำแนวคิดที่ยากๆ ได้ดี นักเรียนสามารถเชื่อมโยงหรือหาความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลใหม่กับความรู้เดิมได้ดี ทั้งนี้ เพราะจะทำให้นักเรียนมองเห็นเป็นภาพได้ชัดเจน ซึ่งจะช่วยให้เกิดความเข้าใจ และช่วยในการจดจำได้เป็นอย่างดี ภาพที่เป็นนามธรรม หรือสิ่งที่ยากต่อการสร้างภาพ ก็จะช่วยให้เป็นรูปธรรมยิ่งขึ้น ในช่วงของกระบวนการเรียนรู้ ครูควรนำรูปแบบจำลองรูปธรรมเข้ามาใช้ประกอบการสอน นักเรียนก็จะสามารถถ่ายโอนความคิดนามธรรมให้เป็นรูปธรรมได้ง่ายขึ้น

3. นักเรียนที่มีแบบการเรียนรู้จากการเคลื่อนไหว หรือเคลื่อนที่ไปมาตลอดจนการล้มลุก จากแบบการเรียนรู้เช่นนี้ ครูจัดกิจกรรมในห้องเรียนโดยเฉพาะกระบวนการก่อสู่ เช่น แสดงบทบาทสมมุติ ฯลฯ มีการเปลี่ยนสมาชิกกลุ่มย่อยๆ บ้าง หรือถ้ามีโอกาสครัวพานักเรียนไปศึกษาสถานที่ ออกไปนอกห้องเรียน และทุกครั้งที่มีโอกาสครัวให้นักเรียนได้เคลื่อนที่ไปมาในห้องเรียน ครูจึงควรให้นักเรียนยืนตอบคำถาม หรือถ้านักเรียนมีปัญหาสงสัยให้ลุกขึ้นยืนถาม หรือยืนอภิปรายกันบ้าง

จากรูปแบบการเรียนรู้ของนักเรียน จึงเป็นดั่งบ่งชี้ได้ว่า ครูไม่ควรใช้รูปแบบการสอนเพียงอย่างเดียว แต่ควรใช้วิธีการสอนที่หลากหลาย และต้องไม่ลืมว่า นักเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนเนื้อหาหรือให้ข้อมูลเพียง 15-20 นาที เท่านั้น เวลาที่เหลือ ควรจัดกิจกรรมให้กับนักเรียน ด้วยวิธีการตั้งกล่าวจะทำให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้อย่างมีคุณภาพ

ต่อไปนี้เป็นการสอนที่ครูสามารถนำมาประยุกต์ใช้ในการเรียนการสอนวิชา สังคมศึกษา หันนี้ย้อนเข้ามายังกับองค์ประกอบต่างๆ เช่น ลักษณะของเนื้อหาที่จะสอน ระยะเวลา ตัวผู้เรียน ฯลฯ

### การสอนแบบบุจชา วิสัยนา

การสอนแบบบุจชา วิสัยนา เป็นการสอนแบบตามตอบ เพื่อส่งเสริมให้ผู้เรียนรู้จักคิด และรู้จักหาคำตอบด้วยตนเอง การตั้งคำถามผู้ตั้งคำถามจะต้องใช้ความคิดในการตั้งคำถาม ขณะเดียวกันผู้ตั้งคำถามจะต้องมีค่าตอบอยู่ในใจ การสอนแบบบุจชา วิสัยนา เป็นการสอน ส่งเสริมให้ผู้เรียนคิด วิเคราะห์ วิจารณ์ และผู้เรียนจะเรียนรู้เกี่ยวกับการใช้ภาษาในการสื่อสาร

การสอนแบบบุจชา วิสัยนาจะใช้ในการสอนได้ทุกวิชา ครูผู้สอนจะต้องเตรียม แหล่งข้อมูล ได้แก่ เอกสารความรู้ ในความรู้ หนังสือเรียน สื่อทัศนศึกษา เช่น วิดีโอค้น เทปต่างๆ เพื่อให้ผู้เรียนได้ศึกษา

ขั้นตอนการสอนแบบบุจชา วิสัยนา มีขั้นตอนดังนี้

1. แนะนำรูปแบบการเรียนให้ผู้เรียนทราบ
2. อ่านหรือคุยสื่อเพื่อหาความรู้ และเตรียมคำถาม
3. วางแผนและจัดกลุ่มคำถาม
4. ดำเนินการถามตอบ
5. ทบทวนและสรุปความรู้
6. กิจกรรมสร้างสรรค์

#### ขั้นที่ 1 แนะนำรูปแบบการเรียน

ครูจะกำหนดหัวข้อการเรียนและจุดประสงค์การเรียนรู้และขั้นตอนการเรียน ครูกับผู้เรียนจะร่วมกันกำหนดหัวข้อการเรียนเป็นหัวข้อย่อย เพื่อให้ผู้เรียนกำหนดหัวข้อ การตั้งคำถามให้ตรงจุดประสงค์การเรียนรู้

## **ขั้นที่ 2 อ่านหรือถือเพื่อหาความรู้และเตรียมค่าตอบ**

ผู้เรียนศึกษาหาความรู้จากสื่อ โดยแบ่งผู้เรียนเป็นกลุ่ม กลุ่มละ 6-8 คน ผู้เรียนศึกษาสื่อแล้วดังค่าตอบ ลักษณะของค่าตอบจะแบ่งได้เป็น 3 ลักษณะ คือ (1) ค่าตอบที่เป็นข้อเท็จจริง ซึ่งต้องการค่าตอบตรงๆ จากสื่อที่ศึกษา (2) ค่าตอบที่ต้องการค่าอธิบาย ซึ่งจะเรียกว่าความหมายเกี่ยวกับเรื่องราวที่อ่าน ต้องการเหตุผลมาสนับสนุนค่าตอบ ค่าตอบจะใช้ค่าว่า ทำไม่ อย่างไร เหตุผลใด อะไรเป็นเหตุ หมายความว่าอย่างไร เป็นต้น (3) ค่าตอบเกี่ยวกับการประเมินคุณค่า เนื้อหาหรือความคิด ความรู้ จากสื่อที่อ่านหรือถือ เพื่อต้องการการตัดสินประเต็นปัญหาต่างๆ ค่าตอบมักจะใช้ว่า ทำนิดเดียวอย่างไรเกี่ยวกับถ้า... อะไรจะเกิดขึ้น ทำนีนเห็นด้วยหรือไม่... เพราะ เหตุใด เป็นต้น ผู้เรียนจะเขียนค่าตอบลงในกระดาษขนาด  $3 \times 6$  นิ้ว แผ่นละ 1 ค่าตอบ

## **ขั้นที่ 3 วางแผนและจัดกลุ่มค่าตอบ**

ผู้เรียนแต่ละกลุ่มจะจัดกลุ่มค่าตอบของตนเองเนื้อหาสาระที่เป็นเรื่องเดียวกัน เข้าด้วยกัน คัดเลือกประเต็นค่าตอบที่ไม่ตรงประเต็นออก แล้วนำค่าตอบของทุกกลุ่มมา รวมกัน จัดเป็นประเต็นค่าตอบคล้ายกันเข้าด้วยกัน และวางแผนการตอบค่าตอบ 2-3 ครั้ง โดยกำหนดตัวบุคคลที่จะถามและตอบค่าตอบ

## **ขั้นที่ 4 ดำเนินการถามตอบ**

การจัดที่นั่งของผู้ตอบค่าตอบ และผู้ถามค่าตอบนั้น ผู้ตอบค่าตอบจะนั่งหน้าชั้น ส่วนผู้ถามค่าตอบจะนั่งด้านข้างของผู้ตอบค่าตอบค่าตอบมุมไกด์มุมหนึ่งของห้องเรียน โดยผู้ถามค่าตอบจำนวน 2-3 คน จะเรียงลำดับเนื้อหาของค่าตอบที่มีเนื้อหาประเภทเดียวกันเข้าด้วยกัน และอ่านค่าตอบที่จะข้อให้ผู้ตอบค่าตอบเป็นผู้อธิบายและซึ่ง ส่วนมากค่าตอบของกลุ่มได้ ตัวแทนของกลุ่มจะเป็นผู้ตอบ และผู้ตอบคนอื่นจะเป็นผู้เสริมหรือเพิ่มเติมความคิดให้สมบูรณ์ ส่วนผู้ฟังจะเป็นผู้จดบันทึกค่าตอบแต่ละประเต็นไว้

## **ขั้นที่ 5 ทบทวนและสรุปความรู้**

หลังจากการถามตอบค่าตอบแต่ละครั้ง ครุภัณฑ์ผู้เรียนจะช่วยกันสรุปเนื้อหาสาระ ตามประเต็นค่าตอบโดยจัดหมวดหมู่ของเนื้อหาสาระความรู้เข้าด้วยกัน และดังเป็นหัวข้อ เรื่องที่เป็นค่าตอบคล้ายกันเข้าด้วยกัน

## ขั้นที่ 6 กิจกรรมสร้างสรรค์

เมื่อตอบประเด็นคำถามหมดทุกประเด็นแล้ว ผู้เรียนแต่ละกลุ่มจะประชุมเพื่อวางแผนจัดกิจกรรม เช่น ทำสมุดถามตอบ เขียนบทความ ประมวลสมุดบันทึกความรู้ เขียนบทวิจารณ์ เขียนแผนภูมิตัวยแผนภาพความคิด (Mind Mapping) จัดทำป้ายนิเทศ สรุปความคิดร่วมกันทั้งชั้น เป็นต้น

การสอนแบบปุ่จชา วิสัชนา เป็นรูปแบบการสอนที่ยึดผู้เรียนเป็นผู้ศึกษาหาความรู้ จากสื่อที่ครุกรานต์ตามหัวข้อที่เรียน ครุครัววางแผนการสอนเป็นไปตามขั้นตอนดังกล่าว ขั้นตอน ทั้งนี้การสอนจะเป็นผลลัพธ์มากน้อยเพียงใดขึ้นกับผู้เรียน ต้องกล้าแสดงความคิดเห็น และครุไม่ควรสรุปว่าความคิดของผู้เรียนคนหนึ่งคนใดมีคิด แต่ควรร่วมแสดงความคิดเห็น เมื่อจบประเด็นสำคัญของผู้เรียนแล้ว หรือเปิดโอกาสให้ผู้ฟังร่วมแสดงความคิดเห็นด้วย เพื่อกระตุ้นความคิดให้ถูกต้อง

ประโยชน์ของการสอนแบบปุ่จชา วิสัชนา จะเป็นการสอนให้ผู้เรียนรู้จักคิด แล้วผู้เรียนจะเป็นผู้ใช้ภาษาเพื่อสื่อสารแสดงความคิดเห็น และถ้าผู้เรียนใช้ภาษาไม่ชัดเจน ไม่ถูกต้องออกเสียงผิด ครุควรแนะนำเพื่อปรับแก้ในการใช้ภาษาของผู้เรียนด้วย

### การสอนโดยใช้เส้นเล่าเรื่อง

คำว่า Story Line นำมาใช้ในภาษาไทยว่า เส้นเล่าเรื่อง เส้นดำเนินเรื่อง เส้นเรื่องราว เส้นโครงเรื่อง Story Line เป็นวิธีการสอนวิธีหนึ่งที่จะจัดเนื้อหาวิชาต่างๆ ในหลักสูตรมาบูรณาการกัน โดยใช้วิชาใดวิชานึงเป็นแกนเรื่อง จำนวนจะยึดเนื้อหา วิชาสังคมศึกษา หรือวิทยาศาสตร์ หรือสุนศึกษาเป็นแกนเรื่อง แล้วนำวิชาต่างๆ ในหลักสูตร มาบูรณาการ ทั้งภาษาไทย ศิลปศึกษา คณิตศาสตร์ การสอนแบบนี้จะเป็นการสมดุล เรื่องราวหรือสถานการณ์ที่น่าสนใจให้สอดคล้องกับเนื้อหาที่จะเรียน โดยยึดผู้เรียนเป็น ศูนย์กลาง ให้ผู้เรียนใช้ประสบการณ์ ใช้ความรู้มาแก้ปัญหา เป็นการสอนให้ผู้เรียนแก้ปัญหาจาก สถานการณ์สมมติไปสู่การแก้ไขปัญหาในชีวิตจริง และสอนให้ผู้เรียนรู้จักวิเคราะห์ปัญหา และส่งเสริมความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

การสอน Story Line มีหลักการสอน ดังนี้

1. สร้างหน่วยการเรียน โดยใช้วิชาใดวิชานึงเป็นแกนเรื่อง และนำวิชาอื่นมาบูรณาการด้วยการสร้างแผนภาพเนื้อหาและกิจกรรม ก่อนอื่นครุจะกำหนดชื่อเรื่องหรือหัวข้อเรื่องที่จะสอนและกำหนดหัวข้อย่อย โดยบูรณาการเนื้อหาและกิจกรรม แล้วกำหนด

จุดประสงค์ของการสอนให้ชัดเจน จุดประสงค์ของการสอนนี้จะนำไปสู่การสร้างค่าถือมีไว้ในการกำหนดแผนการสอน

**ตัวอย่าง** ผู้เรียนจะเรียนรู้เกี่ยวกับความหมายของป่า ประเภทป่าไม้ การอนุรักษ์ป่าไม้ ผลกระทบของการทำลายป่า ราชการกับการอนุรักษ์ป่า มีความหวังแห่งป่าไม้ และจะร่วมใจกันรักษาป่า



## 2. สร้างสถานการณ์หรือเรื่องราวจากหน่วยการเรียน ผู้สอนต้องสมมติ

สถานการณ์ หรือเรื่องราวขึ้น ซึ่งต้องมีองค์ประกอบ 4 ประการ คือ ชา ก ด ว ล ะ ค ร ว ิ ช ี ช ว ิ ด และเหตุการณ์ และสถานการณ์จะสนองต่อจุดประสงค์การสอน

**ตัวอย่าง** ลุงมา ป้าอ่อน และหลานชาย ทำไร่อ้อยเชิงเขา ซึ่งอยู่ติดกับแม่น้ำในหัวใหญ่ในการทำไร่และใช้น้ำในการบริโภค เมื่อปีที่แล้ว เส้นทางที่ซึ่งเป็นเข้าของโรงเรือน ได้พังคราดหักตืดตันไม้ในป่าบนภูเขาจำนวนมาก ปืนน้ำในหัวอยู่ดอนน้อยลง ในท้ายแห้ง น้ำในหัวยังไม่มีลุงมาเริ่มได้รับความเดือดร้อนจากการขาดแคลนน้ำ

จากสถานการณ์จะมีองค์ประกอบของเรื่อง คือ

1. ฉาก (ป่าไม้ที่เคยอุดมสมบูรณ์ด้วยต้นไม้, น้ำในห้วยมีน้ำໄว้ใช้)
2. ตัวละคร (ลุงนา บ้าอ่อน หลานชาย เด็กแก่สอง)
3. วิถีชีวิต (ลุงนาเคยใช้น้ำในห้วยในการทำไร่และบริโภค)
4. เหตุการณ์ (เด็กแก่สองตัดไม้ในป่า ทำให้น้ำในห้วยไม่มี)

3. การสอนต้องจัดทำเส้นทางการดำเนินเรื่อง คำตามน้า กิจกรรม ที่อ และลักษณะการเรียนโดยทำเป็นแผนการสอน เส้นทางการดำเนินเรื่อง จะเป็นหัวข้อย่อยที่จะเรียน และองค์ประกอบของ Story Line คำตามน้าจะตอบสนองต่อจุดประสงค์การสอน ดังตารางด้านไปนี้

### เรื่องป่าไม้

เส้นทางดำเนินเรื่อง	คำตามน้า	กิจกรรมนักเรียน	การจัดกลุ่ม	สื่อการสอน	หมายเหตุ
1. ป่าไม้	ป่าไม้ คืออะไร	อ่านใบงานกรณีตัวอย่าง แล้ววิเคราะห์ เรียนภาษาลักษณะป่า แล้วให้คำนิยามป่าไม้ นำภาษาต่อป่าไม้มาติดในชั้นเรียน	แบ่งกลุ่ม 4 คน	กระดาษ ดินสอ	
2. ประเกท ป่าไม้	ป่าไม้มีกี่ ประเกท	ศึกษาประเกทป่าไม้ และลักษณะของป่าแต่ละประเกท และวิธีการป่าแต่ละประเกท และเรียนคำบรรยายประกอบภาษา นำมาจัดนิทรรศการป่าไม้	4 คน	กระดาษ ดินสอ หนังสือ	

เส้นทาง ดำเนินเรื่อง	คำอ่านนำ	กิจกรรม นักเรียน	การจัดกลุ่ม	สือการสอน	หมายเหตุ
3. ความ สัมพันธ์ ของป้าไม้ กับสภาพ แวดล้อม	อุ่งมาเครย อยู่เป็นทุ่ง มีน้ำในล่า ทัวบได้ใช้ ทำในน้ำใน ล่าหัวใจเงี่ ไม่มี	- นักเรียนหาข้อมูลความ สัมพันธ์ของป้ากับสภาพ แวดล้อมโดยศึกษาจาก หนังสือในห้องสมุด หรือ สัมภาษณ์ผู้รู้  - นักเรียนนำเสนอความรู้จาก การศึกษาความสัมพันธ์ ของป้ากับสิ่งแวดล้อมนา วิเคราะห์สาเหตุของ ล่าหัวใจขาดน้ำ และวิเครา ภภาพและลงสาเหตุของ ล่าหัวใจขาดน้ำ	ห้องชั้น	หนังสือ บุคคล	
4. ผลกระทบ ของการ ตัดไม้ ทำลายป่า	การตัดไม้ ในป่าก่อให้ เกิดผล กระหนบต่อ สิ่งแวดล้อม อย่างไรบ้าง	ศึกษาผลกระทบของการ ตัดไม้ในป่า โดยแบ่งกลุ่ม หาข้อมูลจากเอกสารใน ห้องสมุด สัมภาษณ์บุคคล เก็บข้อมูลแล้วนำมาวิเคราะห์ จัดกลุ่มน้ำมูล นำเสนอมา จัดนิทรรศการ และเขียน สรุปผลกระทบจากการ ตัดไม้ทำลายป่า	ห้องชั้น	หนังสือ เอกสาร บุคคล นิทรรศการ	
5. วิธีชีวิต	- การตัดไม้ ทำลายป่า ทำให้วัตถ ชีวิตของคน สัตว์ และ สภาพแวด- ล้อมเปลี่ยน	- นักเรียนช่วยกันเขียน รายการวิธีชีวิตของคนซึ่ง เปลี่ยนไปเพราการตัด ไม้ในป่า  - นักเรียนช่วยกันเขียน รายการวิธีชีวิตของสัตว์ ป่า ซึ่งเปลี่ยนไปเพรา	เป็นกลุ่ม	กระดาษ ดินสอ	

เส้นทาง ดำเนินเรื่อง	ค่าตามน้ำ	กิจกรรม นักเรียน	การจัดกลุ่ม	สื่อการสอน	หมายเหตุ
	<p>ไปอย่างไร บ้าง</p> <p>- การตัดไม้ ทำลายป่า มีผลต่อการ เปลี่ยนแปลง ของอากาศ และดูดอากาศ อย่างไร</p>	<p>การตัดไม้ในป่า</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- นักเรียนช่วยกันเขียน</li> </ul> <p>รายการสภาพแวดล้อม</p> <p>ซึ่งเปลี่ยนไปเพื่อรองรับการ ตัดไม้</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- แต่ละกลุ่มจัดทำแผนภูมิ</li> </ul> <p>หรือสรุปผลกระทบที่อาจมี ชีวิตและวัสดุภาพประจำบ้าน</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- เขียนคำขอว่าดูแลป่าไม้ ให้คงอยู่และฟื้นฟูให้ดี</li> </ul>	เป็นกลุ่ม		
6. เหตุการณ์ เจ้าของ โรงเรือ ตัดไม้ในป่า มีผลต่อชีวิต ของสัตว์ อุ่นมา ดูงนา ป่าอ่อน และ หลานชาย จะพากัน แก้ไขปัญหา ให้อย่างไร	<ul style="list-style-type: none"> <li>- นักเรียนร่วมกันอภิปราย</li> </ul> <p>หากแนวทางแก้ปัญหา</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- นักเรียนแต่ละคู่นำเสนอ</li> </ul> <p>ต่อหน้าเรียน เลือกวิธีการ แก้ปัญหา</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- นักเรียนวางแผนแก้ปัญหา</li> </ul> <p>จัดทำแบบทดสอบในการ แก้ปัญหาของอุ่นมา โดยใช้</p> <p>แผนงานแก้ปัญหาเป็น</p> <p>แผนเรื่อง</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- แหล่งศึกษาความบกพร่อง</li> </ul>	<p>จับคู่</p> <p>ทั้งชั้น</p> <p>ทั้งชั้น</p> <p>ทั้งชั้น</p> <p>ทั้งชั้น</p>		กระดาษ ดินสอ ปากกา	

เส้นทาง ดำเนินเรื่อง	คำถมนำ	กิจกรรม นักเรียน	การจัดกลุ่ม	สือการสอน	หมายเหตุ
7. วิทยากร	การตัดไม้ ทำลายป่า มีการป้อง กันอย่างไร จากทาง ราชการ มี กรณี ด้วยย่างที่ เป็นข้อเท็จ จริงที่ทาง ราชการ ดำเนินการ ในการตัด ไม้ทำลาย ป่ามี อย่างไรบ้าง	จัดเรียนวิทยากรมาบรรยาย และนักเรียนซักถามและ ตั้งภารณ์ จดบันทึกผล ข้อเท็จจริงเป็นแผนภูมิ	ห้องชั้น	วิทยากร	

**4. การสอนตามแผนการสอนฉบับร่างเวลาการสอนตามเส้นทางการดำเนินเรื่อง ในตารางแผนการสอนอาจกำหนดเวลาการสอนแต่ละเส้นทางการดำเนินเรื่อง ซึ่งอาจใช้เวลา 2-3 ชั่วโมง**

การสอนด้วย Story Line ตามตัวอย่างแผนการสอนดังกล่าวข้างต้น จะเห็นว่า ผู้เรียนลงมือปฏิบัติ ความรู้จากการเรียนเป็นความรู้ที่เป็นองค์รวม (Holistic Knowledge) และการนำเสนอการสอนไปใช้ในชีวิตจริง การสอนด้วย Story Line จะใช้เวลาค่อนข้างมาก เพราะผู้เรียนต้องค้นคว้า ทดลอง ครุจะเป็นบทบาทจากการเป็นผู้บอกร่ายเป็นผู้จัดการ ที่จะจัดกิจกรรมและสภาพการเรียนการสอน ตือการสอน บทบาทของครุจะเป็นผู้เพิ่มเติม ความคิดความรู้ เป็นผู้เพิ่มเติมให้กับผู้เรียน รวมทั้งการซึ่งแนะนำให้ความคิดในการจัดกิจกรรม ต่างๆ ส่วนผู้เรียนเป็นผู้ทำงานร่วมกัน ปฏิบัติงานร่วมกัน ศึกษาร่วมกัน สรุปความรู้ร่วมกัน

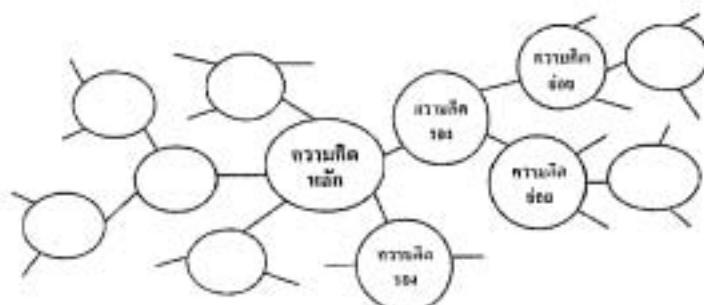
## การสอนแบบสร้างโครงสร้างความรู้ หรือแผนผังความคิด (Graphic Organizer)

การสอนแบบสร้างโครงสร้างความรู้หรือแผนผังความคิด เป็นการฝึกให้ผู้เรียน รวบรวมข้อมูลหรือสาระความรู้จากการอ่าน การพัฒนาการอ่าน แล้วนำข้อมูลหรือข้อมูล ข่าวสารมาจัดกลุ่ม สร้างเป็นภาพแสดงให้เห็นโครงสร้างความคิด กระบวนการคิด โดยใช้ รูปภาพหรือสัญลักษณ์เป็นสื่อ

โครงสร้างความรู้ช่วยในการเรียนรู้ และสร้างความเข้าใจของผู้เรียนได้มาก จากผลการวิจัยเกี่ยวกับการสอนด้วยวิธีนี้พบว่า ในการสอน ถ้าครูเสนอโครงสร้างความรู้ ให้ผู้เรียนได้เห็นก่อนการอ่านจะช่วยให้เข้าใจข้อมูลได้ดี และหลังจากการอ่าน ถ้าผู้เรียนเป็น ผู้สร้างโครงสร้างความรู้ด้วยตนเอง จะช่วยให้จดจำข้อมูลหรือเนื้อหา สาระจากการอ่านได้ดี ดังนั้นการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ครุยจึงควรฝึกฝนกระบวนการคิดของผู้เรียน โดยใช้โครงสร้าง ความรู้รูปแบบต่างๆ ก่อนที่จะให้ผู้เรียนสร้างองค์ความรู้ การเขียนโครงสร้างความรู้หรือ แผนผังความคิด สามารถทำได้หลายลักษณะ ดังนี้

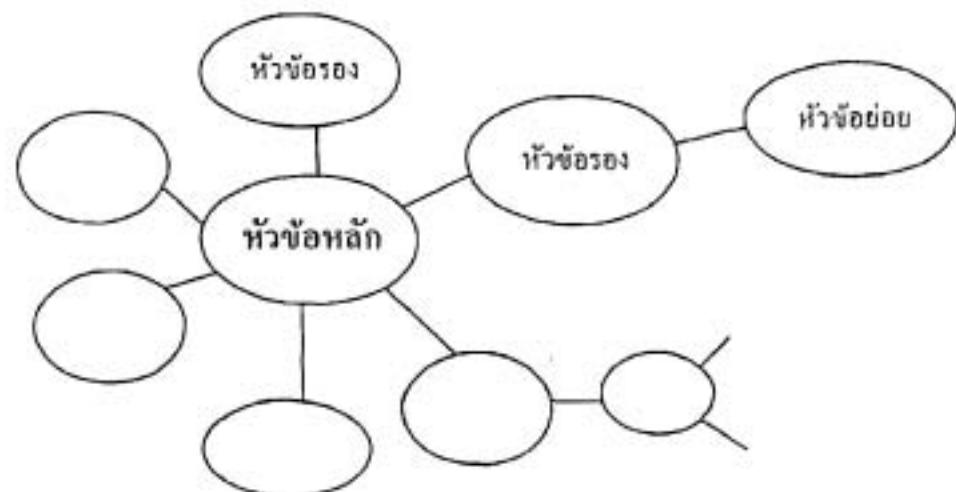
### 1. แผนผังความคิด (Mind Mapping)

เป็นการแสดงโครงสร้างของการคิด และกระบวนการคิดตั้งแต่ต้นจนจบ ช่วยให้ มองเห็นภาพรวมของความคิดและเค้าโครงของความคิดในเรื่องที่กำลังคิด ช่วยสร้างความ กระซิ่งซัดในการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ของความคิด ทำได้โดยเขียนความคิดหลักไว้ ตรงกลางและໂโยงเส้นให้สัมพันธ์กับความคิดรอง ถ้ามีความคิดย่อยๆ หรือประเด็นย่อยๆ ที่มีความสัมพันธ์เชื่อมโยงกัน ก็ขยายได้ต่อไปอีก

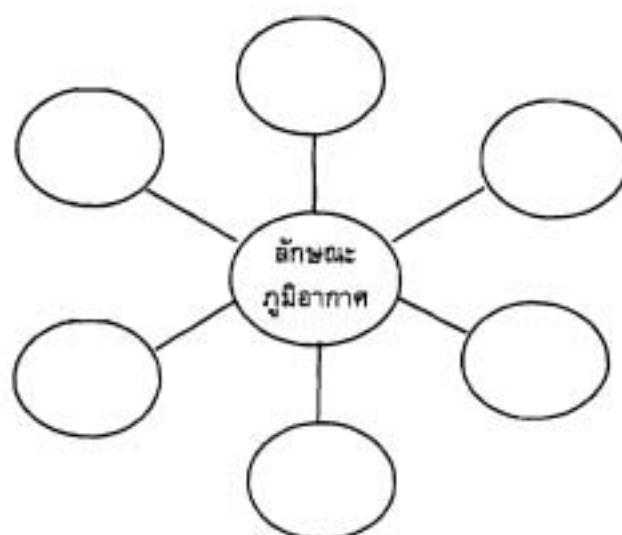


## 2. แผนผังไฮแมงมุน (Web)

เป็นการคิดแบบโยงโยงสัมพันธ์ เพื่อสร้างความคิดให้กระจำชัดเจน โดยสามารถคิดอย่างมีประเด็นพร้อมๆ กับมองเห็นความสัมพันธ์ของความคิดที่เกี่ยวข้อง สามารถใช้ในการระดมสมองโดยเสนอความคิดต่างๆ ที่ยังไม่ได้สิ้นถูกผิด เป็นเพียงการระบุสิ่งที่เกี่ยวข้องให้มากที่สุด ใช้ได้กับทุกกิจกรรม ทำได้โดยเป็นความคิดรวบยอด หรือหัวข้อหลักไว้กึ่งกลางแล้วเขียนหัวข้อรองที่มีความสัมพันธ์กับหัวข้อหลักไว้ตามแนวของวงกลม ถ้ามีประเด็นย่อย/ความคิดย่อยที่เกี่ยวข้องสัมพันธ์กับสามารถแยกความคิดออกไปได้อีก



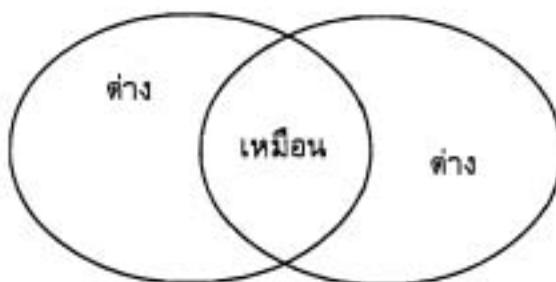
ตัวอย่าง การใช้ Web สร้างโครงสร้างความคิด



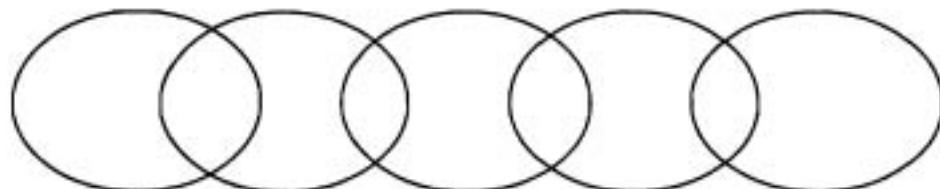
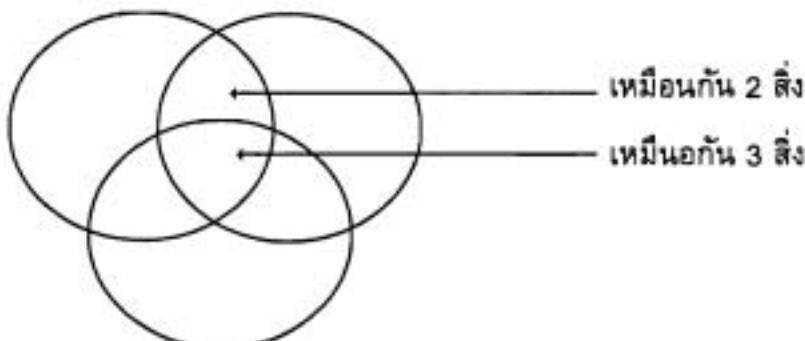
### 3. แผนผังรูปแบบ Venn Diagram

เป็นการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ของตัวของตัวแต่ 2 สิ่งขึ้นไปว่าส่วนใดที่มีความเหมือน หรือความต่างกัน เป็นการคิดแบบ ห.ร.ม. (หารร่วมมาก) ช่วยให้ผู้เรียนรู้จักจำแนกความเหมือน และความแตกต่างของตัวของ สถานที่ และบุคคล ดังนี้

3.1 เปรียบเทียบความเหมือนและความต่างของตัวของ 2 สิ่ง เช่น เปิดกับໄก มีส่วนใดที่เหมือนหรือต่างกัน



3.2 เปรียบเทียบความเหมือนและความต่างของตัวของมากกว่า 2 สิ่ง เช่น เปิดໄก นก มีส่วนใดที่เหมือนหรือต่างกัน



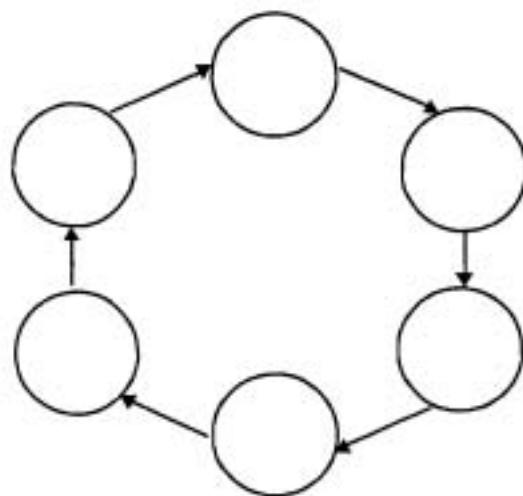
#### 4. แผนผังความคิดแบบเส้นล่าดับ หรือแบบสายรุ้ง (The Spectrum)

เป็นการฝึกความคิดแบบจัดลำดับขั้นของเหตุการณ์ หรือสถานการณ์ที่เกิดขึ้น ก่อนหลัง ตามลำดับ ช่วยให้มองเห็นลำดับของเหตุการณ์ฝึกการมองแบบสายรุ้ง ไม่นองอะไร เพียงจุดเดียว การมองภาพต้องมองจากข้ายกสูงไปข่าวสูตร เพื่อให้ผู้เรียนสามารถทราบความคิดและพิจารณาถึงต่างๆ ได้อย่างรอบด้านแบบองค์รวม ทำได้โดยสร้างเส้นล่าดับและแบ่งเป็นช่วงเท่าๆ กัน 4-5 ช่วง และนำเรื่องที่ต้องการศึกษามาวิเคราะห์ให้เห็นถึงรายละเอียดของเหตุการณ์เป็นขั้นเป็นตอน



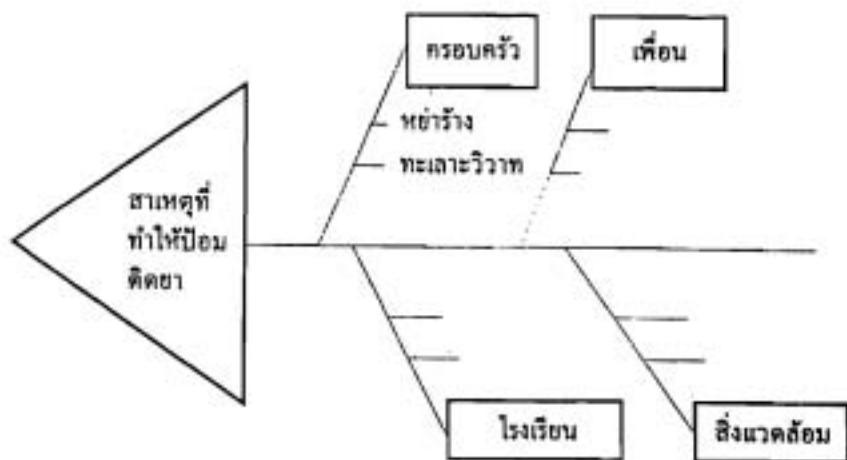
#### 5. แผนผังความคิดแบบวงจร (The Circle)

เป็นการคิดแบบเป็นกรอบวนการต่อเนื่องเป็นวงจรหรือวงกลม โดยในวงกลมจะไม่มีจุดเริ่มต้นหรือจุดจบ เพื่อเสนอขั้นตอนต่างๆ ที่สัมพันธ์ เรียงลำดับเป็นวงกลม



### 6. แผนผังก้างปลา (The Fish Bone)

เป็นการคิดแบบสมุทัย คือ อะไรมีสาเหตุของปัญหา เช่น ป้อมคิดยาเสพติด เพราะสาเหตุใด เพราะเหตุใดซึ่งมีขอบมาตรฐานอยู่ที่หน้าท่าเนียนรัฐบาล เป็นต้น การเขียนแผนผังทำได้โดยกำหนดประเด็นหรือเรื่อง แล้วเสนอสาเหตุและผลต่างๆ ในแต่ละด้าน



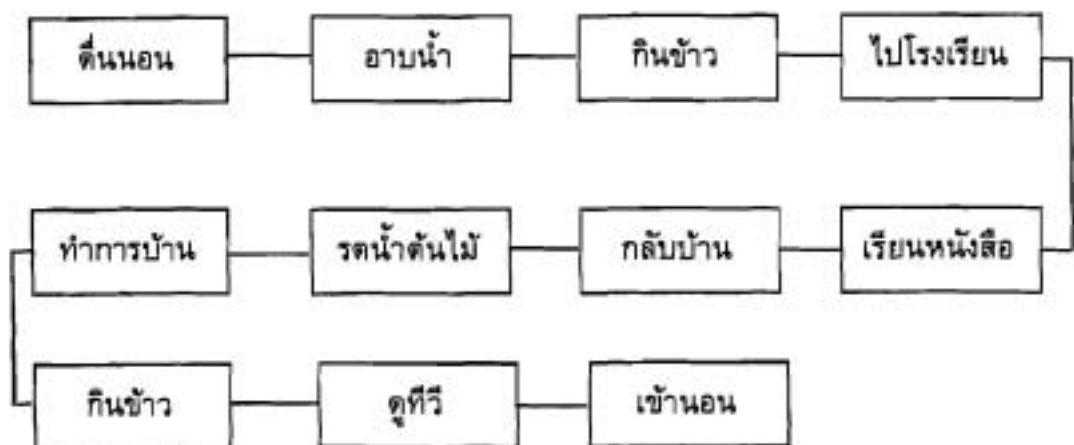
### 7. แผนผังแบบจำแนกรายละเอียด (The Grid)

เป็นการคิดแบบจำแนกรายละเอียดของสิ่งที่คิด ฝึกการมองอะไรมีให้มองให้เห็นถึงรายละเอียดของสิ่งนั้น เช่น รายการอาหารต่อไปนี้ แต่ละชนิดมีสารอาหารอะไรบ้าง

รายการอาหาร	สารอาหาร				
	คาร์บอไฮเดรต	โปรตีน	ไขมัน	เกลือแร่	วิตามิน
1. ก๋วยเตี๋ยวผัดไทย					
2. ข้าวคุณกะปิ					
3. พัดหวาน					
4. .....					
5. .....					

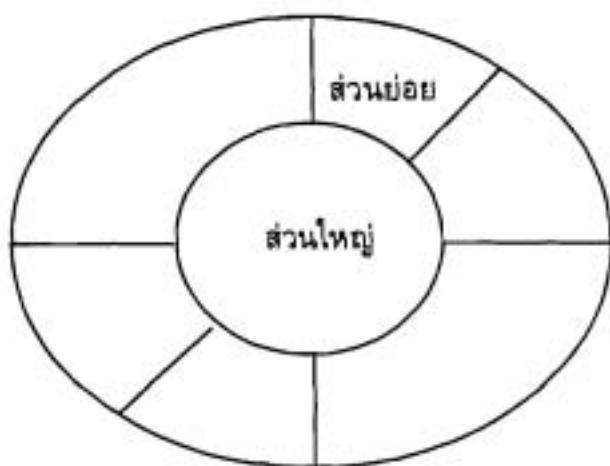
### 8. แผนผังแบบเหตุและผล (The Sequence Chart)

เป็นการคิดแบบเป็นเหตุและเป็นผลว่าอะไรเป็นเหตุและอะไรเป็นผล ทำอย่างนี้แล้วเกิดผลอย่างไร ทำอย่างนั้นแล้วต่อไปเป็นอย่างไร ลักษณะการคิดอาจจะเป็นเหตุเป็นผล อย่างต่อเนื่อง หรือไม่ต่อเนื่องก็ได้ หรือเป็นการเรียงลำดับก่อน-หลัง ของเหตุการณ์ เช่น ตั้งแต่เช้านอนยัน ผู้เรียนทำอะไรในบ้าง เรียงตามลำดับก่อน-หลัง



### 9. แผนผังแบบส่วนย่อยในส่วนใหญ่ (The Pie Chart)

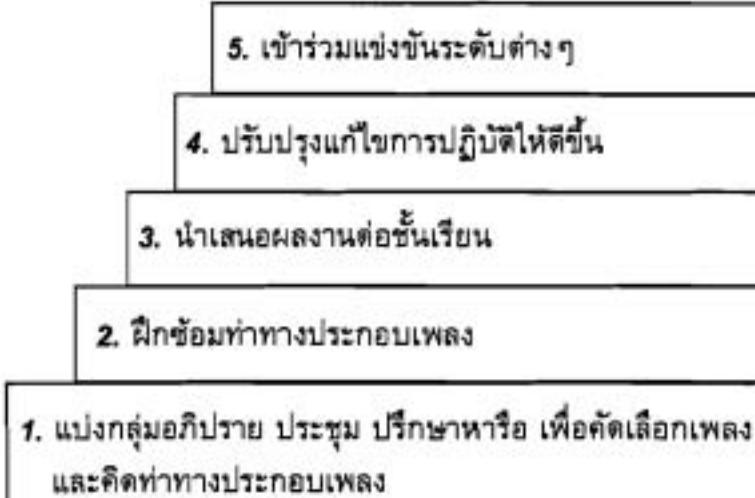
เป็นการคิดแบบส่วนย่อยในส่วนใหญ่ หรือเป็นการคิดแบบคุณร่วมน้อย (ค.ร.น.) ว่าอะไรเป็นส่วนย่อย อะไรเป็นส่วนใหญ่ ในส่วนใหญ่นั้นมีส่วนย่อยๆ อะไรบ้างที่มีความเชื่อมโยงพันธ์กัน สองคอลองกัน เช่น



#### 10. แผนผังความคิดแบบเปรียบเทียบเรียงลำดับ (The Ranking Ladder)

เป็นการคิดแบบเรียงลำดับมาก-น้อย ต่ำ-สูง อ่อน-แก่ การเรียงลำดับมีทั้งรูปธรรมนามธรรม เช่น

1. การสอนให้ผู้เรียนวางแผนและจัดลำดับ ก่อน-หลัง ในกิจกรรมเข้าชั้นหัว



2. การเรียงลำดับของรากศัพท์ของมนุษย์จาก อ่อนไปแก่



#### 4 MAT การออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้

4 MAT เป็นนวัตกรรมการออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ ที่สอดคล้องกับแนวคิดในเรื่องความแตกต่างระหว่างบุคคล การจัดการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง รวมทั้งการพัฒนาศักยภาพของผู้เรียนให้เป็นคนดี คนเก่ง และมีความสุข

Bernice Mc Carthy ได้นำผลการสังเคราะห์งานวิจัยที่เกี่ยวกับรูปแบบการเรียนรู้ของผู้เรียน และผลการศึกษาด้านการพัฒนาสมอง 2 ชีก มาพัฒนาเป็นแนวการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้เหมาะสมกับผู้เรียนทุกกลุ่ม人群 ตามที่ผู้สอนกัน กระบวนการจัดการเรียนรู้ได้แบ่งเป็น 4 ขั้นตอน และแต่ละขั้นตอนแบ่งเป็นขั้นตอนย่อยๆ 2 ขั้นตอน จึงทำให้สามารถจัดกิจกรรมการเรียนรู้ได้อย่างหลากหลายและยืดหยุ่น ตอบสนองการพัฒนาตักษภาพทุกด้านของผู้เรียนที่มีรูปแบบ/ ลักษณะการเรียนรู้แตกต่างกัน ดังนี้

**ขั้นตอนที่ 1 การนำเสนอประสบการณ์ที่มีความล้มเหลวกับผู้เรียน** ขั้นตอนนี้เป็นการกระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดความสนใจเรื่องที่เรียน ค้นพบเหตุผลของคนเองว่าทำไม่ต้องเรียนเรื่องนั้น แบ่งเป็น 2 ขั้นตอนย่อย คือ

1.1 การเสริมสร้างประสบการณ์ ขั้นนี้ผู้เรียนจะได้มีปฏิสัมพันธ์ หรือใช้จินตนาการของตนในสิ่งที่กำลังเรียน (เน้นการพัฒนาสมองซึ่งช้าๆ)

1.2 การวิเคราะห์ประสบการณ์ที่ได้รับ เป็นขั้นที่หาเหตุผลเกี่ยวกับประสบการณ์ที่ได้รับในขั้น 1.1 ด้วยการคิด วิเคราะห์ (เน้นการพัฒนาสมองซึ่งช้าๆ)

**ขั้นตอนที่ 2 การเสนอเนื้อหา สาระ** ข้อมูลแก่ผู้เรียน ขั้นนี้เป็นการเชื่อมโยงการเรียนรู้ จากขั้น 1.2 มาสู่การสร้างความคิดรวบยอดเพื่อตอบคำถามให้ได้ว่าสิ่งที่เรียนนั้น คืออะไร แบ่งเป็น 2 ขั้นตอนย่อย คือ

2.1 การบูรณาการประสบการณ์ร้างความคิดรวบยอด ขั้นนี้มุ่งเน้นให้ผู้เรียนสามารถเชื่อมโยงระหว่างประสบการณ์ของตนกับสิ่งที่เรียน เพื่อให้เกิดความเข้าใจ (เน้นการพัฒนาสมองซึ่งช้าๆ)

2.2 การพัฒนาเป็นความคิดรวบยอด เป็นขั้นของการทำให้ผู้เรียนเข้าใจในสิ่งที่เรียนจนสร้างเป็นความคิดรวบยอดได้ (เน้นการพัฒนาสมองซึ่งช้าๆ)

**ขั้นตอนที่ 3 การฝึกปฏิบัติเพื่อพัฒนาความคิดรวบยอด** เป็นการพัฒนาความคิดรวบยอดมาสู่การปฏิบัติจริง เป็นการหาคำตอบว่าจะทำได้อย่างไร แบ่งเป็น 2 ขั้นตอนย่อย คือ

3.1 การปฏิบัติงานตามขั้นตอน ขั้นนี้ผู้เรียนจะได้ปฏิบัติตามขั้นตอนที่กำหนดไว้ (เน้นการพัฒนาสมองซึ่งช้าๆ)

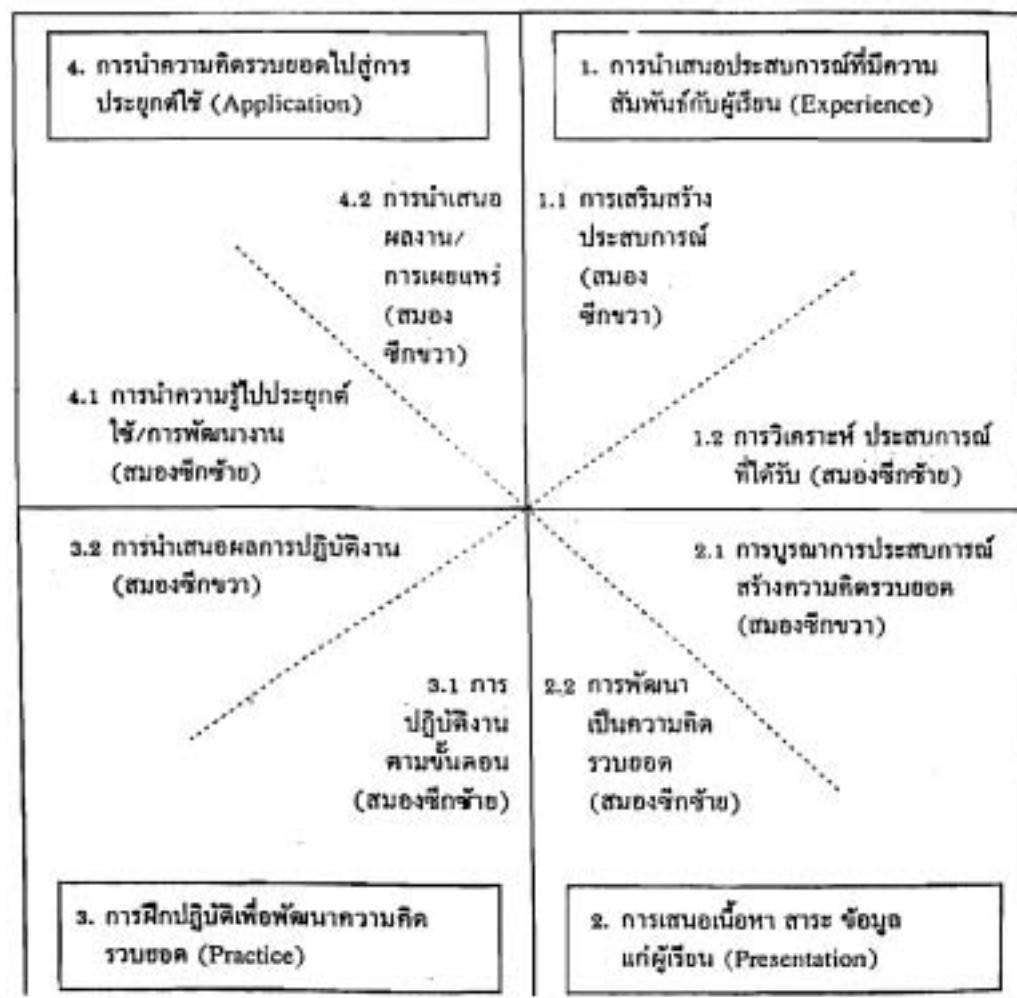
3.2 การนำเสนอผลการปฏิบัติงาน ขั้นนี้เป็นการบูรณาการและสร้างสรรค์ของผู้เรียน ที่จะแสดงถึงความรู้ความเข้าใจในสิ่งที่เรียนในรูปแบบต่างๆ ตามความต้องการหรือความสนใจของตน (เน้นการพัฒนาสมองซึ่งช้าๆ)

**ขั้นตอนที่ 4 การนำความคิดรวบยอดไปสู่การประยุกต์ใช้ เป็นกระบวนการเรียนรู้ที่เกิดจากการลงมือทำด้วยตนเอง เพื่อชี้ให้เห็นว่า ถ้าจะนำไปใช้ในชีวิตจริงแล้ว เป็นอย่างไร แบ่งเป็น 2 ขั้นตอน คือ**

**4.1 การนำความรู้ไปประยุกต์ใช้/ การพัฒนางาน ในขั้นนี้ผู้เรียน จะได้มีโอกาสเลือกและลงมือกระทำการของตนของทุกขั้นตอน จนสำเร็จเป็นผลงาน (เน้นการพัฒนาสมองซึ่งก้าว)**

**4.2 การนำเสนอผลงาน การเผยแพร่ เป็นขั้นที่เปิดโอกาสให้ผู้เรียน ได้แลกเปลี่ยนความรู้และประสบการณ์ของตนในรูปแบบต่างๆ (เน้นการพัฒนาสมองซึ่งก้าว)**

#### **แผนภูมิ : ขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบ 4 MAT**



## คำอธิบาย

- ความสามารถของสมองซึ่งเข้ามาร่วมคิด คือ การคิดสังเคราะห์ การคิดสร้างสรรค์ การใช้สามัญสำนึก การคิดแบบหลากหลาย การคิดแบบองค์รวม การคิดเชิงนาหาย ฯลฯ
- ความสามารถของสมองซึ่งเข้ามาร่วมคิด คือ การคิดวิเคราะห์ การคิดหาเหตุผล การคิดแบบปัจจุบัน การคิดแบบมีทิศทาง ฯลฯ

ด้วยการออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ ตามแนวคิด ของ 4 MAT

เรื่อง “การจำแนกประเภทของตัวร์”

<b>4. การนำความคิดรวบยอดไปสู่การประยุกต์ใช้ (Application)</b>	<b>1. การนำเสนอประสบการณ์ที่มีความสัมพันธ์กับผู้เรียน (Experience)</b>
4.2 นักเรียนนำเสนอผลการปฏิบัติงานและเผยแพร่ความรู้ให้แก่นักเรียนคนอื่น (สมองซึ่งเข้ามาร่วมคิด)	1.1 ให้นักเรียนออกไปสังเกตตัวร์ที่คุณเองพบ (สมองซึ่งเข้ามาร่วมคิด)
4.1 นักเรียนวางแผนการเดินทางสัคาร์ที่คุณเองสนใจและปฏิบัติความแผน (สมองซึ่งเข้ามาร่วมคิด)	1.2 นักเรียนคิดวิเคราะห์ข้อถกเถียงกับบุปริร่าง สักนิดหน่อยๆ ของตัวร์ที่สังเกต (สมองซึ่งเข้ามาร่วมคิด)
3.2 นักเรียนนำเสนอดอกการเข้าแผนกประเภทของตัวร์ด้วยวิธีการนำเสนอแบบต่างๆ (สมองซึ่งเข้ามาร่วมคิด)	2.1 ครุยอกบัตรภาพชูปัตต์ต่างๆ ให้นักเรียนแล้วนักเรียนแต่ละคนออกแบบโครงทำทางเดินแบบชูปัตต์ที่ได้รับ (สมองซึ่งเข้ามาร่วมคิด)
3.1 นักเรียนบอกรายละเอียดตัวร์ที่รู้จักที่มีอยู่ในห้องต้นแม่ล็อตประเภท (สมองซึ่งเข้ามาร่วมคิด)	2.2 ครุยยกบัตร เน้นนักเรียนร่วมกันเข้าแผนกประเภทของตัวร์ ทางบุป��าที่ได้รับ (สมองซึ่งเข้ามาร่วมคิด)
<b>3. การฝึกปฏิบัติเพื่อพัฒนาความคิดรวบยอด (Practice)</b>	<b>2. การเสนอเนื้อหา สาระ ข้อมูลแก่ผู้เรียน (Presentation)</b>

## การสอนด้วยรูปแบบชิปป้า (Cippa Model)

การสอนด้วยรูปแบบชิปป้า เป็นหลักการเรียนการสอนที่มุ่งเน้นให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียน มีองค์ประกอบสำคัญ 5 ประการ ดังนี้

- C** มาจากคำว่า Construct หมายถึง การสร้างความรู้ตามแนวคิดการสร้างสรรค์ความรู้ (Constructivism) ได้แก่ กิจกรรมที่ช่วยให้ผู้เรียนสร้างความรู้ด้วยตนเอง และเกิดการเรียนรู้ที่มีความหมายต่อตนเอง กิจกรรมนี้ช่วยให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมทางสติปัญญา
- I** มาจากคำว่า Interaction หมายถึง การปฏิสัมพันธ์กับบุคคลและสิ่งแวดล้อมรอบตัว ได้แก่ กิจกรรมที่เปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้มีปฏิสัมพันธ์กับบุคคล เช่น ครู เพื่อน หรือปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อม เช่น แหล่งความรู้ และสื่อต่างๆ เป็นต้น กิจกรรมนี้ช่วยให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมทางสังคม
- P** มาจากคำว่า Physical Participation หมายถึง การมีส่วนร่วมทางกาย ได้แก่ กิจกรรมที่จัดให้ผู้เรียนได้มีโอกาสเคลื่อนไหวร่างกายโดยมีส่วนร่วมในกิจกรรมลักษณะต่างๆ
- P** มาจาก Process Learning หมายถึง การเรียนรู้กระบวนการต่างๆ ที่เป็นหักษะต่อการดำรงชีวิต ได้แก่ กิจกรรมที่ให้ผู้เรียนทำเป็นขั้นตอน เกิดการเรียนรู้เนื้อหา และกระบวนการ เช่น กระบวนการคิด กระบวนการแก้ปัญหา กระบวนการสำรวจความรู้ เป็นต้น กิจกรรมนี้ให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมทาง สติปัญญา
- A** มาจากคำว่า Application หมายถึง การนำความรู้ที่ได้จากการเรียนรู้ไปประยุกต์ใช้ในสถานการณ์ต่างๆ ได้แก่ กิจกรรมที่จัดให้ผู้เรียนได้มีโอกาสเชื่อมโยงทฤษฎีไปสู่การปฏิบัติที่เป็นประโยชน์ต่อชีวิตประจำวัน กิจกรรมนี้ช่วยให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนรู้ได้หลายอย่างตามลักษณะของกิจกรรมที่จัด

### ขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรูปแบบชิปป้า

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามรูปแบบชิปป้า มีองค์ประกอบสำคัญ 5 ประการ ดังกล่าวแล้ว ครุสามารถเลือกรูปแบบ วิธีสอน หรือกิจกรรมใดก็ได้ที่สามารถทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ ความองค์ประกอบทั้ง 5 การจัดกิจกรรมสามารถจัดกิจกรรมใดก่อน - หลัง

ได้โดยไม่ต้องเรียงลำดับ และเพื่อให้ครูผู้สอนที่ต้องการนำหลัก การของรูปแบบชิปป่า ไปใช้ได้สะดวก คร. ศึกษา แนะนำ แนวโน้ม ได้จัดขึ้นดังนี้

1. ขั้นกบกวนความรู้เดิม (CI)
2. ขั้นแสวงหาความรู้ใหม่ (CIPP)
3. ขั้นศึกษาทำความเข้าใจ (CIPP)
4. ขั้นแลกเปลี่ยนความรู้ ความเข้าใจกับกลุ่ม (CIPP)
5. ขั้นสรุปและจัดระเบียบความรู้ (CIPP)
6. ขั้นแสดงผลงาน (CIPPA)
7. ขั้นประเมินค่าความรู้ (CIPPA)

**ขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยรูปแบบชิปป่า (CIPPA MODEL)**  
สามารถอธิบายความหมายและแนวทางการจัดกิจกรรมในแต่ละขั้นได้ ดังนี้

ขั้นตอนกิจกรรม	วัตถุประสงค์	แนวทางการจัดกิจกรรม
1. ขั้นกบกวนความรู้เดิม (CI)	เพื่อช่วยให้ผู้เรียนมีความพร้อมในการเขื่อมโยงความรู้ใหม่ กับความรู้เดิมของตน	ใช้การสนทนากลุ่มให้ผู้เรียนบอกสิ่งที่เคยเรียนรู้ การให้ผู้เรียนเตาประสา-การณ์เดิม หรือการให้ผู้เรียนแสดงโครงสร้างความรู้ (Graphic Organizer) เดิม ของตน
2. ขั้นแสวงหาความรู้ใหม่ (CIPP)	เพื่อให้ผู้เรียนหาความรู้เพิ่มเติม จากแหล่งความรู้ต่างๆ	ครูเตรียมจัดเอกสารสื่อต่างๆ หรือแนะนำแหล่ง ความรู้ต่างๆ ให้ผู้เรียน

ขั้นตอนกิจกรรม	วัตถุประสงค์	แนวการจัดกิจกรรม
3. ขั้นศึกษาท่าความเข้าใจความรู้ใหม่และเพื่อมโยงความรู้ใหม่กับความรู้เดิม (CIPP)	เพื่อให้ผู้เรียนสร้างความหมายของข้อมูลหรือประสบการณ์ใหม่ สรุปความเข้าใจแล้วเชื่อมโยงกับความรู้เดิม	ใช้กระบวนการการต่างๆ ในการจัดกิจกรรม เช่น กระบวนการคิด กระบวนการแก้ปัญหา กระบวนการสร้างลักษณะนิสัย กระบวนการทักษะทางสังคมฯ ให้ผู้เรียนสร้างความรู้ขึ้นมาด้วยตนเอง
4. ขั้นลงเปลี่ยนความรู้ความเข้าใจกับกลุ่ม (CIPP)	เพื่ออาศัยกลุ่มเป็นเครื่องมือในการตรวจสอบความรู้ความเข้าใจและขยายความรู้ความเข้าใจของคนให้กว้างขึ้น	ผู้เรียนแต่ละคนแบ่งปันความรู้ความเข้าใจให้ผู้อื่นรับรู้ และให้กลุ่มช่วยกันตรวจสอบความรู้ความเข้าใจซึ่งกันและกัน
5. ขั้นสรุปและจัดระเบียนความรู้ (CIPP)	เพื่อให้ผู้เรียนจดจำสิ่งที่เรียนรู้ได้ง่าย	ให้ผู้เรียนสรุปประเด็นสำคัญ ประกอบด้วยในทัศน์หลัก และในทัศน์ย่อยของความรู้ทั้งหมดทั้งความรู้เดิม และความรู้ใหม่แล้วนำมาสรุปเรียงให้ได้ใจความสาระสำคัญครบถ้วนสะดวกแก่การจดจำ ครุยอาจให้ผู้เรียนจดเป็นโครงสร้างความรู้ (Graphic Organizer) ซึ่งเป็นรูปหนึ่งที่ช่วยให้จดจำข้อมูลได้ง่าย

ขั้นตอนกิจกรรม	วัตถุประสงค์	แนวทางการจัดกิจกรรม
6. ขั้นแสดงผลงาน (CIPPA)	เพื่อให้โอกาสผู้เรียนได้ตรวจลองความรู้ ความเข้าใจของตน ด้วยการได้รับข้อมูลย้อนกลับจากผู้สอน	ให้ผู้เรียนแสดงผลงานการสร้างความรู้ของตนด้วยวิธีการต่างๆ เช่น การจัดนิทรรศการ จัดการอภิปราย และแสดงบทบาทสมมุติ เพื่อเรียนเรื่องความ คาดคะพ แต่งคำประพันธ์ เป็นต้น และอาจจัดให้มีการประเมินผลงานโดยใช้เกณฑ์ที่เหมาะสม
7. ขั้นประยุกต์ใช้ความรู้ (CIPPA)	เพื่อฝึกฝนให้ผู้เรียนนำความรู้ไปใช้ในสถานการณ์ต่างๆ ให้เกิดความเข้าใจและความช้านาญ	ให้ผู้เรียนมีโอกาสแสดงวิธีใช้ความรู้ที่เป็นประโยชน์ในเรื่องต่างๆ ซึ่งเกี่ยวกับสิ่งแวดล้อมให้ผู้เรียนมีความคิดสร้างสรรค์ ในระดับแรกๆ อาจใช้การตั้งโจทย์สถานการณ์ต่างๆ และให้ผู้เรียนนำความรู้ไปใช้ในสถานการณ์นั้น

#### การสอนแบบบูรณาการ Integrate

การสอนแบบบูรณาการ คือ การจัดประสบการณ์การเรียนรู้โดยเชื่อมโยง ระหว่างประสบการณ์เดิมและประสบการณ์ใหม่ และเป็นประสบการณ์ตรงที่เชื่อมโยงความสัมพันธ์ในวิชาการหลาย ๆ แขนงในลักษณะสหวิทยาการ โดยใช้กระบวนการเรียนรู้ กระบวนการคิดกระบวนการแก้ปัญหาและกระบวนการแก้ไขความไม่สงบ ทั้งหลักสูตรและวิธีการสอน ตลอดจนแนวคิดของผู้เรียนเพื่อให้เกิดความรู้แบบองค์รวม เพื่อนำไปประยุกต์ใช้กับชีวิตประจำวัน

การสอนแบบบูรณาการจะลดความซ้ำซ้อนของเนื้อหาสาระ และประหยัดเวลา  
ในการจัดทำแผนการเรียนหรือ และเป็นการเรียนการสอนที่เกิดความสุภาพจริงของชีวิต

การสอนแบบบูรณาการมี 2 วิธีคือ

1. บูรณาการภายในวิชา คือ ครุคนเดียวสอนวิชาเดียว เช่น สอนภาษาไทย ครุจะ<sup>จะ</sup>บูรณาการการอ่าน การเขียน การพูด และการฟัง ซึ่งเป็นกระบวนการที่เชื่อมโยงต่อเนื่องกัน<sup>อยู่แล้ว</sup>

2. บูรณาการระหว่างวิชา คือ ครุคนเดียวสอนหลายวิชาหรือครุหลายคนสอน<sup>จะ</sup>บูรณาการในลักษณะที่ครุจะต้องมีมาตรฐานแก่กุญแจวิชาให้วิชาหนึ่งเป็นแกน แล้วรวมรวม<sup>เนื้อหา</sup>ของทุกวิชาที่จะเชื่อมโยงมาอยู่ภายใต้หัวเรื่องการเรียนรู้เดียวกัน

### ขั้นตอนการสอนแบบบูรณาการ

1. หาหัวข้อสาระการเรียนรู้ โดยเริ่มจากโครงสร้างของหลักสูตรในระดับท้องถิ่น<sup>หรือที่ใช้อยู่</sup> ด้วยการรวมสมองจากผู้เรียนและครุ เป็นการตั้งให้ผู้เรียนเข้ามามีส่วนร่วม<sup>ในกระบวนการเรียนรู้มากขึ้น</sup>

2. กำหนดจุดประสงค์การเรียนรู้

3. ขยายเนื้อเรื่อง โดยขยายเครือข่ายของหลักสูตร

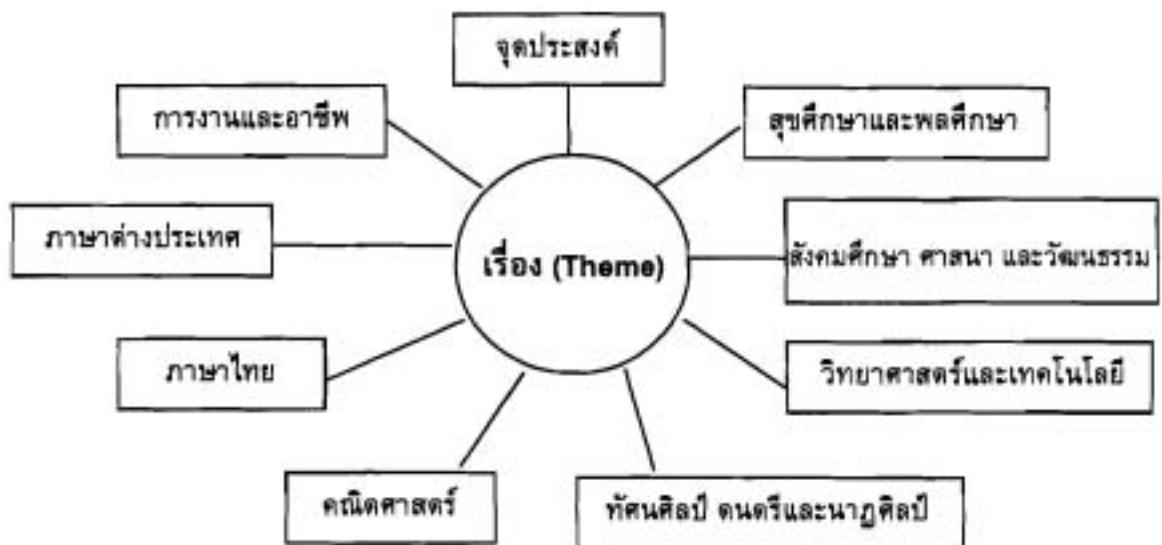
4. กำหนดขอบเขตของการเรียนรู้ ร่วมกันกับผู้เรียน

5. จัดความเวลา ให้เหมาะสมกับเนื้อหาและกิจกรรมและต้องมีความยืดหยุ่น<sup>ตามกิจกรรมการเรียนรู้</sup>

6. ดำเนินการเรียนรู้ตามกิจกรรมที่ชัด โดยวิธีที่หลากหลายและศึกษาจาก<sup>แหล่งข้อมูลต่างๆ</sup> ภายใต้หัวข้อที่ตั้ง<sup>และชุมชน</sup>

7. ประเมินผล โดยผู้เรียนเป็นส่วนใหญ่ อาจจะประเมินในลักษณะของการใช้<sup>แฟ้มสะสมผลงาน</sup> ของผู้เรียน การสังเกต กิจกรรมการปฏิบัติจริง การสอนตอบต่อการเรียนรู้<sup>ของผู้เรียน</sup> และการพัฒนาความรู้ของผู้เรียน

**ตัวอย่าง การจัดกิจกรรมการสอนแบบบูรณาการระหว่างวิชา**



**แผนภูมิบูรณาการระหว่างวิชา**

เรื่อง..... ระดับชั้น.....

อุปражส์.....

กลุ่ม	เนื้อหา	ทักษะ	ประเมินผล
ภาษาไทย			
สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม			
คณิตศาสตร์			
วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี			
ศิลปะ ดนตรีและนาฏศิลป์			
การทำงานและอาชีพ			
สุขศึกษาและพลศึกษา			
ภาษาต่างประเทศ			
อื่นๆ			

ตัวอย่าง การจัดกิจกรรมการสอนแบบบูรณาการภายนอกในวิชา  
 เรื่อง.....ระดับชั้น.....  
 จุดประสงค์.....

เรื่อง	เนื้อหา	ทักษะ	ประเมินผล

#### การสอนแบบโครงการ Project

##### โครงการคืออะไร

โครงการเป็นการจัดการเรียนรู้รูปแบบหนึ่ง ที่ทำให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ด้วยตนเอง จากการลงมือปฏิบัติจริง ในลักษณะของการศึกษา สำรวจ ค้นคว้า ทดลอง ประดิษฐ์คิดค้น โดยมีครุเป็นผู้ค่อยกระตุ้น แนะนำ และให้คำปรึกษาอย่างใกล้ชิด

โครงการ เป็นแผนย่อและพานเขื่อมระหว่างห้องเรียนกับโลกภายนอก ซึ่งเป็นชีวิตริบของผู้เรียน ทั้งนี้เพราะว่า

- ผู้เรียนต้องนำเอาความรู้ที่ได้จากชั้นเรียนมาบูรณาการเข้ากับกิจกรรมที่จะกระทำ เพื่อนำไปสู่ความรู้ใหม่ๆ ด้วยการสร้างความหมาย การแก้ปัญหาและการค้นพบ ด้วยตนเอง

- ผู้เรียนต้องสร้างและกำหนดความรู้ จากความคิดและแนวคิดที่มีอยู่กับความคิด และแนวคิดที่เกิดขึ้นใหม่ ทำให้เกิดการปรับเปลี่ยนความรู้ให้เป็นเครื่องมือในการเรียนรู้สิ่งใหม่

การเรียนรู้จากโครงการสามารถทำได้ทั้งในระดับประถมศึกษา และ มัธยมศึกษา จนกระทั่งถึงระดับอุดมศึกษา และจัดทำได้กับทุกกลุ่มวิชา โดยสามารถ บูรณาการภายในกลุ่มวิชาหรือเป็นโครงการที่เป็นการบูรณาการข้ามกลุ่มวิชาได้ และ สามารถทำได้ในลักษณะเป็นบุคคลหรือรายกลุ่ม ทั้งนี้ตามความเหมาะสม ความสนใจ ของผู้เรียนแต่ละคน แต่ละกลุ่ม และแต่ละระดับชั้น

## ประเภทของโครงการ

โครงการเป็นส่วนที่ให้ผู้เรียนลงมือปฏิบัติ เพื่อพัฒนาความรู้ ทักษะ และสร้างผล ผลิตที่มีคุณภาพ จำแนกเป็น 2 ประเภท คือ

1. โครงการตามสาระการเรียนรู้ เป็นโครงการที่บูรณาการความรู้ ทักษะ คุณธรรม จริยธรรม และค่านิยม ในกลุ่มสาระการเรียนรู้ เป็นพื้นฐานในการกำหนดโครงการและ การปฏิบัติ

2. โครงการตามความสนใจ เป็นโครงการที่ผู้เรียนกำหนดขึ้นด้วย ความต้อง ความสนใจ และความต้องการ โดยนำเสนอความรู้ ทักษะ คุณธรรมจริยธรรมและค่านิยม จากกลุ่มสาระการเรียนรู้ต่างๆ มาบูรณาการกำหนดเป็นโครงการและการปฏิบัติ

ดังนั้น การจัดการเรียนรู้แบบโครงการจึงเป็นการจัดให้สอดคล้องกับสาระการ เรียนรู้ตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน ทั้ง 8 สาระการเรียนรู้ เพื่อนำไปสู่การพัฒนาผู้เรียน ทั้งด้านจิตใจ ร่างกาย สังคม และสติปัญญา นอกจากนี้ อาจจำแนกประเภทของโครงการ ตามลักษณะการดำเนินการออกเป็น 4 ประเภท ดังนี้

1. โครงการที่เป็นการสำรวจ รวบรวมข้อมูล
2. โครงการที่เป็นการค้นคว้า ทดลอง
3. โครงการที่เป็นการศึกษา ความรู้ ทดลอง หลักการ หรือแนวคิดใหม่
4. โครงการที่เป็นการประดิษฐ์ คิดค้น

### 1. โครงการที่เป็นการสำรวจ รวบรวมข้อมูล

โครงการประเภทนี้ เป็นโครงการที่มีวัตถุประสงค์เพื่อสำรวจและรวบรวม ข้อมูลเกี่ยวกับเรื่องใดเรื่องหนึ่ง แล้วนำข้อมูลที่ได้จากการสำรวจนั้นมาจำแนก เป็นหมวดหมู่และนำเสนอในรูปแบบต่างๆ อายุร่วมกัน เพื่อให้เห็นถึงลักษณะหรือ ความสัมพันธ์ของเรื่อง ดังกล่าวได้ชัดเจนยิ่งขึ้น การปฏิบัติตามโครงการนี้ ผู้เรียนจะต้อง

ไปศึกษาร่วมข้อมูล ด้วยวิธีการต่างๆ เช่น สอนตาม สัมภาษณ์ สำรวจ โดยใช้เครื่องมือ เช่น แบบสอบถาม แบบสัมภาษณ์ แบบบันทึก ฯลฯ ใน การรับร่วมข้อมูลที่ต้องการศึกษา

## 2. โครงการที่เป็นการค้นคว้า ทดลอง

โครงการประเภทนี้ เป็นโครงการที่มีวัตถุประสงค์เพื่อการศึกษาเรื่องใดเรื่องหนึ่งโดยเฉพาะ โดยการออกแบบโครงการในรูปของการทดลอง เพื่อศึกษาว่า ตัวแปรหนึ่ง จะมีผลต่อตัวแปรที่ต้องการศึกษาอย่างไรบ้าง ด้วยการควบคุมตัวแปรอื่นๆ ซึ่ง อาจมีผลต่อตัวแปรที่ต้องการศึกษาไว้

การทำโครงการประเภทนี้ จะมีขั้นตอนการดำเนินงาน ประกอบด้วย การกำหนด ปัญหา การตั้งวัตถุประสงค์หรือสมมุติฐาน การออกแบบทดลอง การรับร่วมข้อมูล การดำเนินการทดลอง การแปลผล และสรุปผลการทดลอง

## 3. โครงการที่เป็นการศึกษาความรู้ทฤษฎี หลักการ หรือแนวคิดใหม่

โครงการประเภทนี้ เป็นโครงการที่มีวัตถุประสงค์เพื่อเสนอความรู้ ทฤษฎี หลักการ แนวคิดใหม่ๆ เกี่ยวกับเรื่องใดเรื่องหนึ่ง ที่ยังไม่มีใครคิดมาก่อน หรือขัดแย้ง หรือขยายจากของเดิมที่มีอยู่ ซึ่งความรู้ ทฤษฎี หลักการ หรือแนวคิดที่เสนอต้อง ผ่านการพิสูจน์อย่างมีหลักการหรือวิธีการที่น่าเชื่อถือตามปกติกา/ ข้อตกลงที่ กำหนดขึ้นมาเอง หรืออาจใช้กติกาหรือข้อตกลงเดิมมาอธิบายข้อความรู้ ทฤษฎี หลักการ แนวคิดใหม่ ก็ได้

โครงการที่เป็นการศึกษาหาความรู้ ทฤษฎี หลักการ หรือแนวคิดนี้ ผู้ทำ โครงการต้องเป็นผู้ที่มีความรู้พื้นฐานในเรื่องนั้นๆ เป็นอย่างดี หรือต้องมีการศึกษา ค้นคว้า ข้อมูลมาประกอบอย่างลึกซึ้ง จึงจะทำให้สามารถกำหนดความรู้ทฤษฎี หลักการ แนวคิดใหม่ๆ ขึ้นได้

## 4. โครงการที่เป็นการประดิษฐ์คิดค้น

โครงการประเภทนี้ เป็นโครงการที่มีวัตถุประสงค์ คือ การนำเอาความรู้ ทฤษฎี หลักการ หรือแนวคิดมาประยุกต์ใช้ โดยการประดิษฐ์เป็นเครื่องมือเครื่องใช้ต่างๆ เพื่อประโยชน์ในการเรียน การทำงาน หรือการใช้สอยอื่นๆ

การประดิษฐ์คิดค้นตามโครงการนี้ อาจเป็นการประดิษฐ์ขึ้นมาใหม่โดยที่ยัง ไม่มีการทำ หรืออาจเป็นการปรับปรุง เปลี่ยนแปลง หรือตัดแปลงของเดิมที่มีอยู่แล้ว

ให้มีประสิทธิภาพสูงขึ้นกว่าที่เป็นอยู่ รวมทั้งการสร้างแบบจำลองต่างๆ เพื่อประกอบการอธิบายแนวคิดในเรื่องต่างๆ โครงการที่เป็นการประดิษฐ์คิดค้นนี้ จะครอบคลุมเรื่องต่างๆ ทั้งวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ ภาษา สังคม อาชีพ สิ่งแวดล้อม ฯลฯ

## ขั้นตอนการทำโครงการ

ในการดำเนินงานโครงการ มีขั้นตอนที่สำคัญประกอบด้วย

- ขั้นตอนที่ 1 การคิดและเลือกหัวเรื่อง
- ขั้นตอนที่ 2 การศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้อง
- ขั้นตอนที่ 3 การเขียนเดาโครงของโครงการ
- ขั้นตอนที่ 4 การปฏิบัติโครงการ
- ขั้นตอนที่ 5 การเขียนรายงาน
- ขั้นตอนที่ 6 การแสดงผลงาน

### ขั้นตอนที่ 1 การคิดและเลือกหัวข้อเรื่อง

การดำเนินงานตามขั้นตอนนี้ เป็นการคิดหาหัวข้อเรื่องที่จะทำโครงการ โดยผู้เรียนต้องดันด้วยค่าตามที่ว่า

- จะศึกษาอะไร
- ทำไม่ต้องศึกษาเรื่องดังกล่าว

สิ่งที่จะนำมาทำหน้าที่เป็นหัวข้อเรื่องโครงการ จะได้มาจากการคิดหา ค่าตาม หรือความอยากรู้อยากเห็นในเรื่องต่างๆ ของผู้เรียนเอง ซึ่งเป็นผลจากการที่ผู้เรียนได้อ่านจากหนังสือเอกสาร บทความ พัฒนาระบบที่ต้องการที่ได้ไปดูงาน หัดศึกษา ชุมชนท้องถิ่น หรือสังเกตจากปรากฏการณ์ต่างๆ รอบข้าง

### ขั้นตอนที่ 2 การศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้อง

การศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้องนี้ รวมไปถึงการขอคำปรึกษา หรือข้อมูลรายละเอียดอื่นๆ จากผู้ทรงคุณวุฒิ ผู้เกี่ยวข้องทุกระดับ รวมทั้งการสำรวจวัสดุอุปกรณ์ต่างๆ ด้วย

### ขั้นตอนที่ 3 การเขียนเค้าโครงของโครงการ

การดำเนินงานตามขั้นตอนนี้ เป็นการสร้างแผนที่ความคิด เป็นการนำเอาภาพของงาน และภาพความสำคัญของโครงการที่วิเคราะห์ไว้มาจัดทำรายละเอียด เพื่อแสดง แนวคิด แผน และขั้นตอนการท่าโครงการ

โดยทั่วไปเค้าโครงของโครงการจะประกอบด้วยหัวข้อต่างๆ เช่นเดียวกับ โครงการ ซึ่งได้แก่

หัวข้อ / รายการ	รายละเอียดที่ต้องระบุ
1. ชื่อโครงการ	ท่าอะไร กับใคร เพื่ออะไร
2. ผู้ที่ทำโครงการ	ผู้รับผิดชอบโครงการ อาจเป็นรายบุคคล หรือรายกลุ่ม ก็ได้
3. ที่อยู่ที่ปรึกษาโครงการ	ครู - อาจารย์ ผู้ทรงคุณวุฒิที่มีในห้องถีน ผู้กำหนดที่เป็น ที่ปรึกษา ควบคุมการท่าโครงการของผู้เรียน
4. ระยะเวลาดำเนินงาน	ระยะเวลาการดำเนินงานโครงการ ตั้งแต่เริ่มต้นจน เสร็จสิ้น
5. หลักการและเหตุผล	สภาพปัจจุบันที่เป็นความต้องการ และความคาดหวังที่ จะเกิดผล
6. จุดหมาย/ วัตถุประสงค์	สิ่งที่ต้องการให้เกิดขึ้นเมื่อสิ้นสุดโครงการทั้งในเชิง ปริมาณและเชิงคุณภาพ
7. สมมุติฐานของการศึกษา (ในการที่มีมergusonการทดลอง)	ข้อคอกง/ ข้อกำหนด/ เงื่อนไข เพื่อเป็นแนวทางในการ พิสูจน์ให้เป็นไปตามที่กำหนด
8. ขั้นตอนการดำเนินงาน	กิจกรรมหรือขั้นตอนการดำเนินงาน เครื่องมือ วัสดุ อุปกรณ์ สถานที่
9. ปฏิบัติโครงการ	วัน เวลา และกิจกรรมดำเนินการต่างๆ ตามที่ระบุไว้ใน ข้อ 8 ตั้งแต่เริ่มต้นจนแล้วเสร็จ
10. ผลที่คาดว่าจะได้รับ	สภาพของผลที่ต้องการให้เกิด ทั้งที่เป็นผลพิเศษ กระบวนการ และผลกระบวนการ
11. เอกสารอ้างอิง/ บรรณานุกรม	ชื่อเอกสาร ข้อมูลที่ได้จากแหล่งต่างๆ ที่นำมาใช้ใน การดำเนินงาน

#### **ขั้นตอนที่ 4 การปฏิบัติโครงการ**

การดำเนินงานตามขั้นตอนนี้ เป็นการดำเนินงาน หลังจากที่โครงการได้รับความเห็นชอบจากครุ - อาจารย์ที่ปรึกษา และได้รับการอนุมัติจากสถานศึกษาแล้ว ผู้เรียนต้องลงมือปฏิบัติงานตามแผนงานที่กำหนดไว้ในเค้าโครงของโครงการ และระหว่างการปฏิบัติงาน ผู้เรียนต้องปฏิบัติงานด้วยความรอบคอบ คำนึงถึงความประยัคและความปลอดภัยในการทำงาน ตลอดจนคำนึงถึงสภาพแวดล้อมด้วย

ในระหว่างการปฏิบัติงานตามโครงการ ต้องมีการจดบันทึกข้อมูลต่างๆ ไว้อย่างละเอียดว่า ทำอะไร ได้ผลอย่างไร ปัญหา อุปสรรค และแนวทางการแก้ไขอย่างไร การบันทึกข้อมูลต้องกล่าวถึง ต้องจัดทำอย่างเป็นระบบ ระเบียบ เพื่อจะได้ใช้เป็นข้อมูลสำหรับการปรับปรุงการดำเนินงานในโอกาสต่อไปด้วย

#### **ขั้นตอนที่ 5 การเขียนรายงาน**

การดำเนินงานตามขั้นตอนนี้ เป็นการสรุปรายงานผล การดำเนินงานโครงการ เพื่อให้ผู้อื่นได้ทราบถึงแนวคิด วิธีดำเนินงาน ผลที่ได้รับ ตลอดจนข้อสรุป ข้อเสนอแนะต่างๆ เกี่ยวกับโครงการ

การเขียนรายงาน ควรใช้ภาษาที่เข้าใจง่าย กระชับ ชัดเจน และครอบคลุม ประเด็นสำคัญๆ ของโครงการที่ปฏิบัติไปแล้ว โดยอาจเขียนในรูปของสรุป รายงานผล ซึ่งอาจประกอบด้วย หัวข้อต่างๆ ดังนี้บทคัดย่อ บทนำ เอกสารที่เกี่ยวข้อง วิธีการดำเนินงาน ผลการศึกษา สรุปและอภิปรายผล ข้อเสนอแนะ และตารางที่เกี่ยวข้อง

#### **ขั้นตอนที่ 6 การแสดงผลงาน**

การดำเนินงานตามขั้นตอนนี้เป็นขั้นตอนสุดท้ายของการทำโครงการ เป็นการนำเสนอผลการดำเนินงานโครงการทั้งหมดให้ผู้อื่นได้ทราบ ซึ่งผลผลิตที่ได้จากการดำเนินโครงการประเภทต่างๆ มีลักษณะเป็นเอกสาร รายงาน ขั้นงาน แบบจำลอง ฯลฯ ตามประเภทของโครงการที่ปฏิบัติ

การแสดงผลงาน ซึ่งเป็นการนำเสนอผลการดำเนินงานมาเสนอ สามารถจัดได้หลายรูปแบบ เช่น การจัดนิทรรศการ หรือทำเป็นสื่อสิ่งพิมพ์ การจัดทำเป็นสื่อมัลติมีเดีย และอาจนำเสนอในรูปแบบของการแสดงผลงาน การนำเสนอตัวゆวชา รายงาน บรรยาย ฯลฯ

## **ประเมินโครงการ**

การประเมินผลโครงการ มีกรอบแนวทางการประเมิน ดังนี้

### **1. ประเมินอย่างไร**

1.1 การแสดงออกถึงผลของความรู้ ความคิด ความสามารถ ทักษะ คุณธรรม จริยธรรม และค่านิยม

1.2 กระบวนการเรียนรู้

1.3 กระบวนการทำงาน

1.4 ผลงาน/ผลิตภัณฑ์

### **2. ประเมินเมื่อใด**

2.1 อายุของตัวบ่งชี้ที่เริ่มต้นจนเสร็จสิ้นโครงการ

2.2 ตามสภาพจริง

2.3 เป็นธรรมชาติ

### **3. ประเมินจากอย่างไร**

3.1 ผลงาน (เอกสาร ชิ้นงาน ฯลฯ)

3.2 การทดสอบ

3.3 แบบบันทึกต่างๆ (การสังเกต ความรู้สึก สัมภาษณ์ ฯลฯ)

3.4 แฟ้มสะสมผลงาน

3.5 หลักฐานหรือร่องรอยอื่น

### **4. ประเมินโดยใคร**

4.1 ตัวผู้เรียน

4.2 เพื่อน

4.3 ครู

4.4 ผู้ปกครอง

4.5 ผู้เกี่ยวข้องอื่นๆ

## 5. ประเมินโดยวิธีใด

- 5.1 สังเกต
- 5.2 สัมภาษณ์
- 5.3 ตรวจรายงาน
- 5.4 ตรวจผลงาน
- 5.5 ทดสอบ
- 5.6 รายงาน
- 5.7 นิทรรศการ

จากการอบรมแนวทางการประเมินโครงการที่ก่อสร้างมาแล้ว ในการประเมินผลการปฏิบัติโครงการของผู้เรียน ไม่ว่าจะเป็นโครงการที่เป็นการบูรณาการภายในกลุ่มวิชา หรือบูรณาการข้ามกลุ่มวิชา สามารถนำมาใช้เป็นการประเมินเพื่อพัฒนาผู้เรียนและประเมินผลเพื่อตัดสินการเรียนได้

## สรุป

โครงการเป็นการเรียนรู้ที่ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติจริง เป็นการเรียนรู้ที่สร้างและพัฒนาผู้เรียนให้เป็นคนโดยสมบูรณ์และมีความสมดุลทั้งด้านจิตใจ ร่างกาย ปัญญา และสังคม ดังนั้น การเรียนรู้โดยโครงการจึงเป็นการจัดการเรียนรู้ที่ประกอบด้วยกระบวนการคิด การทำงานอย่างเป็นระบบระเบียบ จะนั้นจึงขอเสนอแนวทางการนำไปใช้ในการพัฒนาระบบการเรียนรู้ ดังนี้

- ความยากง่ายของเรื่องที่เรียนควรเหมาะสมกับวัย ประสบการณ์ วุฒิภาวะ
- เวลาทำโครงการ ไม่ควรยาวนานเกินไป สามารถยืดหยุ่นได้และคุ้มค่า
- ควรเป็นกิจกรรมที่สามารถสร้างองค์ความรู้ที่สอดคล้องกันเนื้หาในบทเรียน

ได้

- เรียนรู้ในเรื่องที่เหมาะสมกับสภาพท้องถิ่น สมพันธ์กับชีวิตจริง และนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้
  - โครงการสามารถทำได้ทุกสาระการเรียนรู้ ทำได้ทั้งในและนอกเวลาเรียนแต่ควรจะ เรียนรู้นอกห้องเรียนเป็นส่วนใหญ่
  - ควรใช้กระบวนการกลุ่มในการทำงาน ให้ทุกคนมีโอกาสคิด พูดและฟ้า และสรุปความรู้ร่วมกัน

- การเรียนรู้โดยโครงการความมีวิธีการศึกษา มีการใช้แหล่งความรู้และรูปแบบในการนำเสนอโครงการที่หลากหลาย
  - ควรดำเนินการที่ต้องมีความปลอดภัยในการทำงาน
  - ประเมินผลทั้งด้านคุณภาพของชิ้นงานและคุณลักษณะที่พึงประสงค์ ผู้เรียน แล้วหากความร่วมมือจากเพื่อนร่วมงาน องค์กร และห้องถีน ผู้เรียนควรได้เรียนรู้จากโครงการอย่างน้อยภาคเรียนละ 1 เรื่อง
-



“...ความติดกันเป็นแน่นท์ให้ถูกใจการพูดและการกระทำ  
เพราะกิจที่จะทำ ค่าตีจะพูด ทุกอย่างส่วนสำคัญของความติดกัน  
การติดกันจะพูดและก่อขึ้น ซึ่งช่วยให้บุคคลสามารถอับยังค่าพูดที่ไม่สมควร  
ทุกข้อของการกระทำที่ไม่ถูกต้อง”

พระบรมราโชวาทของพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวในพระบรมราชานุปิธญาบัตรของจุฬาลงกรณ์  
มหาวิทยาลัย 10 กรกฎาคม 2540